

Brukerhåndbok



Victor Reader Stratus 12

Cantec AS

Postadresse:
Postboks 626, 1411 Kolbotn
Besøksadresse:
Sofiemyrveien 2, 1412 Sofiemyr

Tlf: 66 99 60 00

bestilling@cantec.no
www.cantec.no

Komme i gang med Victor Reader Stratus12

Velkommen til Victor Reader Stratus 12, din nye, digitale lydbokspiller. Første gang du bruker den bør du koble spilleren til strømmettet.

For å koble til strømmettet kobler du den ene enden av strømkabel adapteren til strømuttaket på spilleren. Det finner du ved det høyre hjørnet bak på spilleren. Sett den andre enden av strømkabelen i veggkontakten. Første gang du tar spilleren i bruk, eller etter at du har byttet batterier, eller etter at spilleren ikke har vært i bruk for en lengre periode, anbefaler vi at du lar spilleren stå koblet til strømmettet over natten, for å sikre at batteriene er fullstendig ladet.

På/Av tasten kan lyse enten rødt eller grønt. Tasten blinker rødt når spilleren er slått av og er koblet til strømmettet. Dette angir at batteriene lades. Når det slutter å blinke er batteriet fullt ladet. Når spilleren er slått på lyser tasten grønt, uavhengig av om spilleren er koblet til strømmettet eller ikke. Under normale omstendigheter tar det inntil 4 timer å foreta en full ladning, som vil gi inntil 10 timer lesetid for de fleste Daisy bøker.

Legg merke til at du kan bruke Victor Reader mens batteriene lades.

Pakken inneholder følgende: En Victor Reader Stratus 12, Tastaturdeksel (tilleggsutstyr), strømkabel, en plastpose med norsk og engelsk dokumentasjon og denne CD'en. CD'en inneholder en kort Komme i Gang beskrivelse, som etterfølges av Brukerhåndboken.

Du kan når som helst ta en pause i lesingen – og fortsette – ved å trykke på **Spill/Stopp** tasten som er plassert midt mellom **Hurtig Frem** og **Tilbakespol** tastene.

Vi begynner nå med Komme-i-gang økten.

Plasser spilleren foran deg med bærehåndtaket til venstre. Over håndtaket, i venstre hjørne finner du en innebygget høyttaler.

Midt på spilleren, lengst bak, finner du 3 par med opp-og-ned taster. Fra venstre mot høyre regulerer disse parene **Toneleie**, **Volum** og **Hastighet**.

Nedenfor Toneleie, Volum og Hastighet kontrollene, finner du et numerisk tastatur. Det er et taktilt merke på numerisk tast nummer **5**. Du bruker tastaturet for å flytte rundt i bokens struktur, i tillegg til at du kan taste inn bokmerke nummer eller side nummer. Tastene **2**, **4**, **6** og **8** vil ofte bli brukt som logiske piltaster for navigasjon, og representerer Pil Opp, Pil Venstre, Pil Høyre og Pil Ned. Til venstre for **0** tasten er ***** eller **Avbryt** tasten, og til høyre for **0** tasten er **#** eller **Bekreft** tasten.

Til venstre for de tolv Numeriske tastene, omtrent midt på spilleren finnes tre andre taster som står etter hverandre.

Den øverste tasten er **Gå til** tasten som gir deg mulighet til å gå direkte til for eksempel en side, en overskrift eller en bok. Trykk den gjentatte ganger for å velge hvilket element du vil gå til. Nedenfor **Gå til** tasten finner du **Bokmerke** tasten. **Bokmerke** tasten brukes for å sette inn bokmerker i boken for fremtidig referanse. Den tredje, og nederste tasten er **Løs Ut** tasten, som brukes for å løse ut en CD fra CD spilleren.

Til høyre for de tolv Numeriske tastene finner du **På/Av** tasten. Den er lett nedsenket for å unngå at du trykker den ved et uhell. **På/Av** tasten brukes for å slå Stratus på og av. Legg merke til at dersom Stratus er slått av, og du kobler den til strømmettet, tar det litt tid før **På/Av** tasten blir aktivert.

Nedenfor de tolv Numeriske tastene er en gruppe med fire taster. Tre av dem står ved siden av hverandre langs den nedre delen av spilleren. Dette er, fra venstre mot høyre, **Tilbakespol**, **Spill/Stopp** og **Hurtig Frem**. Til slutt, over **Spill/Stopp** tasten finner du **Lesetid** knappen. Den er

halvmåne formet, og har et oransje LED lys til venstre. Trykk den gjentatte ganger for å velge hvor lenge Stratus skal lese før den slås av automatisk.

På høyre kant av spilleren, nær midten, finner du følgende komponent tilkoblinger: SD kort, USB, og uttaket for høretelefoner, som også kan brukes for å koble til eksterne høyttalere.

På bakre kant av spilleren, litt til høyre for midten, finner du tilkoblingen for strømledningen. Den brukes for å koble spilleren til strømmettet.

På forkanten av spilleren finner du sporet (åpningen) for innsetting av CD'en.

Sett inn og spill av en ny bok.

Slå på Victor Reader ved å trykk og holde **På/Av** tasten nede. Du får høre et lydsignal og en Velkomst melding.

Sett inn CD'en eller SD kortet. Trykk CD'en rolig inn, inntil spiller mekanismen overtar og fører CD'en helt inn. Etter noen få sekunder annonserer Victor Reader tittelen på boken og begynner avspillingen.

MERK: Dersom du, ved et uhell, setter inn CD'en opp-ned løser spilleren den automatisk ut etter ca 15 sekunder.

Du kan justere Toneleie, Volum og Hastighet ved å trykke tastene opp eller ned. **Tone**, **Volum** og **Hastighet** tastene er plassert øverst på spilleren.

For å flytte raskt frem og tilbake i boken kan du trykke og holde nede **Tilbakespol** og **Hurtig Frem** tastene inntil du kommer til det stedet i boken hvor du ønsker å lese. Slipp opp tasten, og lesingen fortsetter med normal hastighet.

For å ta en pause i avspillingen trykker du ganske enkelt **Spill/Stopp** tasten. For å gjenoppta lesingen der hvor du stoppet trykker du **Spill/Stopp** en gang til. Legg merke til at dersom spilleren ikke er koblet til strømmettet, og ikke har vært aktiv i 30 minutter slås den automatisk av for å spare batterikapasitet.

Når du skal avslutte lesingen slår du ganske enkelt spilleren av ved å trykke **På/Av** tasten inntil du får beskjeden at spilleren slås av. Victor Reader husker hvor du var i boken, og begynner lesingen der hvor du sluttet, neste gang du leser boken.

Neste gang du skal lese den samme boken, slå på Victor Reader ved å trykke og holde nede På/Av tasten inntil du hører lydsignalet og velkomst meldingen. Du vil deretter høre tittelen på boken, for å starte boken trykk Spill/Stopp et lydsignal, høres og lesingen fortsetter der hvor du sluttet.

Løs ut en CD

For å løse ut en CD trykker du ganske enkelt **Løs Ut** tasten. Victor Reader gir beskjeden "Løs ut", og etter et par sekunder skyves CD'en rolig ut av sporet ved hjelp av den motoriserte utløsningsmekanismen.

Tasteforklaring Modus

Når det ikke står en CD i spilleren står Stratus automatisk i Tasteforklaring modus. Når en tast trykkes for du opplest en kort forklaring på hvilken funksjon tasten utfører. Dette kan være meget nyttig når du skal lære deg hvordan spilleren fungerer.

Dersom det står en CD i spilleren kan du få den samme informasjonen ved først å trykke og holde nede **Informasjon** tasten (0). Trykk og hold **Informasjon** tasten (0) nede en gang til for å gå ut av Tasteforklaring modus.

Dette avslutter Komme-i-Gang veiledningen. Avspillingen av Brukerhåndboken starter om et øyeblikk.

Om Victor Reader Stratus 12

HumanWare er stolte over å kunne presentere Victor Reader Stratus 12, den enkle og brukervennlige lydbokspilleren.

Victor Reader Stratus 12 er utviklet for dekke alle typer lesebehov, fra fritidslesing av bestselgere, romaner og tidsskrifter til komplekse, strukturerte fagbøker. Den gjør det enkelt for deg å flytte rundt i bokens struktur og raskt gå til det stedet hvor du ønsker å lese.

Med funksjonene som er enkle å bruke kan du se på bokens innholdsfortegnelse, gå til et kapittel eller gå tilbake til et bokmerke.

Vi ønsker deg mange hyggelige stunder med Victor Reader Stratus 12.

Om HumanWare

HumanWare (<http://www.humanware.com>) er en global leverandør av hjelpemidler for synshemmede. Humanware utvikler produkter for blinde, svaksynte, eller personer med lesevansker.

©Copyright 2011. Alle rettigheter forbeholdt, HumanWare Canada.

Denne håndboken er beskyttet av copyright tilhørende HumanWare, med alle rettigheter forbeholdt. I henhold til copyright lov kan denne håndboken ikke kopieres, helt eller delvis, uten foregående skriftlig tillatelse fra HumanWare

Innholdsfortegnelse

KOMME I GANG MED VICTOR READER STRATUS12	1
OM VICTOR READER STRATUS 12	3
1. OVERSIKT OVER VICTOR READER STRATUS 12	7
1.1 Utpakking av Spilleren.....	7
1.2 Stratus 12 tilleggsfunksjoner	7
1.3 Tastaturdeksel (tilleggsutstyr)	7
1.4 Fysisk beskrivelse av Victor Reader Stratus 12.....	8
Oversiden av Spilleren	8
Venstre side av Spilleren.....	9
Høyre side av Spilleren	9
Fronten av Spilleren	9
Baksiden av Spilleren.....	9
1.5 Lade Batteri	9
1.6 Slå På/Av Victor Reader.....	10
1.7 Sett inn og Løs ut en CD	10
1.8 Sett inn og Løs ut et SD Kort	10
SD Kort tale etiketter	11
1.9 Bok Gjenkjenning	11
1.10 Bokhylle Struktur	11
1.11 Andre reserverte filnavn	12
1.12 Humanware Companion programvare	12
2. HOVEDFUNKSJONER	14
2.1 Lydinnstillinger.....	14
2.2 Spill/Stopp	14
2.3 Tilbakespol og Hurtig frem	14
2.4 Bekreft og Avbryt — # og * tastene	14
2.5 Gå Til.....	14
2.6 Tasterbeskrivelse modus.....	14
3. NUMERISKE TASTE FUNKSJONER	15
3.1 Tasterbeskrivelse	15
3.2 Navigasjonstaster	16
Avbryt navigasjon	16
3.3 Bokhylle	16
3.4 Tidshopp navigering	16
3.5 Ti sider hopp.....	17
3.6 Talesyntese navigasjonsnivåer	17
3.7 Stavemodus for tekstbokhylle	17
3.8 Elementer som kan hoppes over	17
Hente frem Elementer som kan hoppes over.....	17
3.9 Brukerhåndbok — tast 1 (Trykk og hold)	18
3.10 Bokhylle Navigering — tast 1	18
Mappe navigasjon I flere bokhyller.....	18
3.11 Slette Bøker- tast 3.....	18
3.12 Kopiere bøker fra CD eller USB minnepinne – tast 3	19
3.13 Hvor er jeg? — tast 5	19
3.14 Bytte talesynte språk – tast 7	19
3.15 Avspillingsmodus (DAISY bøker) – tast 9	19
3.16 Tilfeldig valgt musikkavspilling - tast 9	19
3.17 Informasjon - tast 0.....	19

	Tilgjengelige informasjonselementer.....	20
4.	AVANSERTE FUNKSJONER	21
4.1	Lesetid og Tidsangivelse.....	21
4.2	Still inn Dato og Tid	21
4.3	Bokmerker	22
	Gå til Bokmerke.....	22
	Sett inn Bokmerke	22
	Uthevet Bokmerke.....	22
	Bokmerkeliste	23
	Slett bokmerke	23
	Bokmerke varslings	23
4.4	Søke i tekst.....	23
	Søk etter Neste eller Forrige	24
	Søk etter gjeldende ord	24
5.	BOKHYLLESTRUKTUR OG EGENSKAPER.....	25
5.1	Lydbøker.....	25
	Lydbøker struktur	25
	Lydbok egenskaper	25
5.2	Andre bøker.....	26
	Andre bøker struktur.....	26
	Andre bøker egenskaper	26
5.3	Musikk bokhylle	26
	Musikkstruktur	27
	Musikkegenskaper	27
	Spillelister	27
	Midlertidige spillelister	27
	Annonsering av mappe og filnavn	28
5.4	Podcast bokhylle	28
	Podcast struktur	28
	Podcast egenskaper.....	29
5.5	Tekst bokhylle	29
	Tekstfil struktur.....	29
	Tekstfil egenskaper	29
	Navigere HTML/XML/DOCX overskrifter	29
6.	KONFIGURASJONSMENY – TAST 7	30
6.1	Menyer og Menyelementer liste	30
6.2	Avspilling	31
6.3	Hopp over	32
6.4	Trådløs	32
	Flymodus	33
	Importer nettverks konfigurasjon	33
	Søk etter tilgjengelige tilkoblinger	33
	Starte/Åpne en tilkobling	33
	Skape en ny tilkobling	33
	Slette en tilkobling	33
	Bekreft en tilkobling	33
6.5	Programvare oppdatering.....	34
7.	STRATUS TRÅDLØSE FUNKSJONER.....	35
7.1	Se etter oppdateringer online.....	35
7.2	Daisy online NLB.....	35
8.	HVORDAN BYTTE BATTERI.....	36

8.1 Fjern brukt batteri	36
8.2 Sette inn nytt batteri	36
9. OPPDATERE STRATUS PROGRAMVARE	37
Oppdatere trådløst.	37
10. FEILSØKING	38
10.1 Boknavigering	38
10.2 Batteri og ladning	38
10.3 CD plater	38
10.4 Generelt.....	39
11. TEKNISKE SPESIFIKASJONER	41

1. Oversikt over Victor Reader Stratus 12

1.1 Utpakking av Spilleren

Pakken inneholder følgende: En Victor Reader Stratus 12, et tastaturdeksel (tilleggsutstyr) som kan benyttes for å dekke til Navigasjonstastene, en strømkabel, en plastpose med dokumentasjon og denne CD'en. CD'en inneholder en kort Komme-i-Gang beskrivelse etterfulgt av Brukerhåndboken. Du kan skrive ut Brukerhåndboken og Komme-i-Gang om du har behov for det.

Før du begynner å bruke Victor Reader første gang bør du koble den til strømmettet for å lade batteriet. Du kan bruke spilleren mens batteriet lades.

Hvis noen deler mangler i pakken kan du ta kontakt med:



1.2 Stratus 12 tilleggsfunksjoner

Stratus 12 spilleren kan spille av fra enten en CD, et SD kort eller en USB minnepinne. Stratus 12 kan dessuten få tilgang til bøker på Internett ved hjelp av enten 3G eller WiFi kommunikasjon.

Enkelte Stratus 12 utgaver har ikke CD-spiller, For å finne ut hvilke Stratus spiller du har kan du trykke på info 0-tasten. Du får da vite hvilken modell du har. Denne brukerhåndboken vil dekke funksjonene til alle Stratus modellene.

1.3 Tastaturdeksel (tilleggsutstyr)

Spilleren din kan utstyres med et tastaturdeksel som tilleggsutstyr. Dekselet dekker Navigasjonstastene og gjør at de ikke er tilgjengelige, dersom du ikke har behov for å ha tilgang til dem. Skulle du ønske tilgang til tastene kan dekselet fjernes.

Tastaturdekselet er festet med clips i spillerens fire hjørner, og hindrer tilgang til følgende taster: **Gå til**, **Bokmerke**, og de **Numeriske** tastene.

Dersom Tastaturdekselet er montert kan det fjernes på følgende måte:

- Hold spilleren i bærehåndtaket med venstre hånd.
- Bruk høyre hånd, og finn frem til dekselets øvre, høyre hjørne. Clipsen er midt i hjørnet.
- Plasser siden på høyre pekefinger under clipsen.
- Bruk tommelen som vektstang mot siden av spilleren og press med pekefingeren for å løfte clipsen litt ut fra siden på spilleren og opp.
- Bruk den samme metoden for å løfte det nedre, høyre hjørnet på dekselet litt opp
- Med begge hjørnene litt hevet skal du kunne løfte dekselet av. Om nødvendig kan du også løfte det nedre, venstre hjørnet med samme fremgangsmåte.
- Når du ønsker å sette tastaturdekselet tilbake på plass passer du på at dekselet er riktig posisjonert over spilleren, og spesielt at dekselets bærehåndtak er posisjonert over spillerens bærehåndtak.
- Deretter trykker du dekselet rett ned inntil alle fire hjørner klikker på plass

1.4 Fysisk beskrivelse av Victor Reader Stratus 12

Oversiden av Spilleren

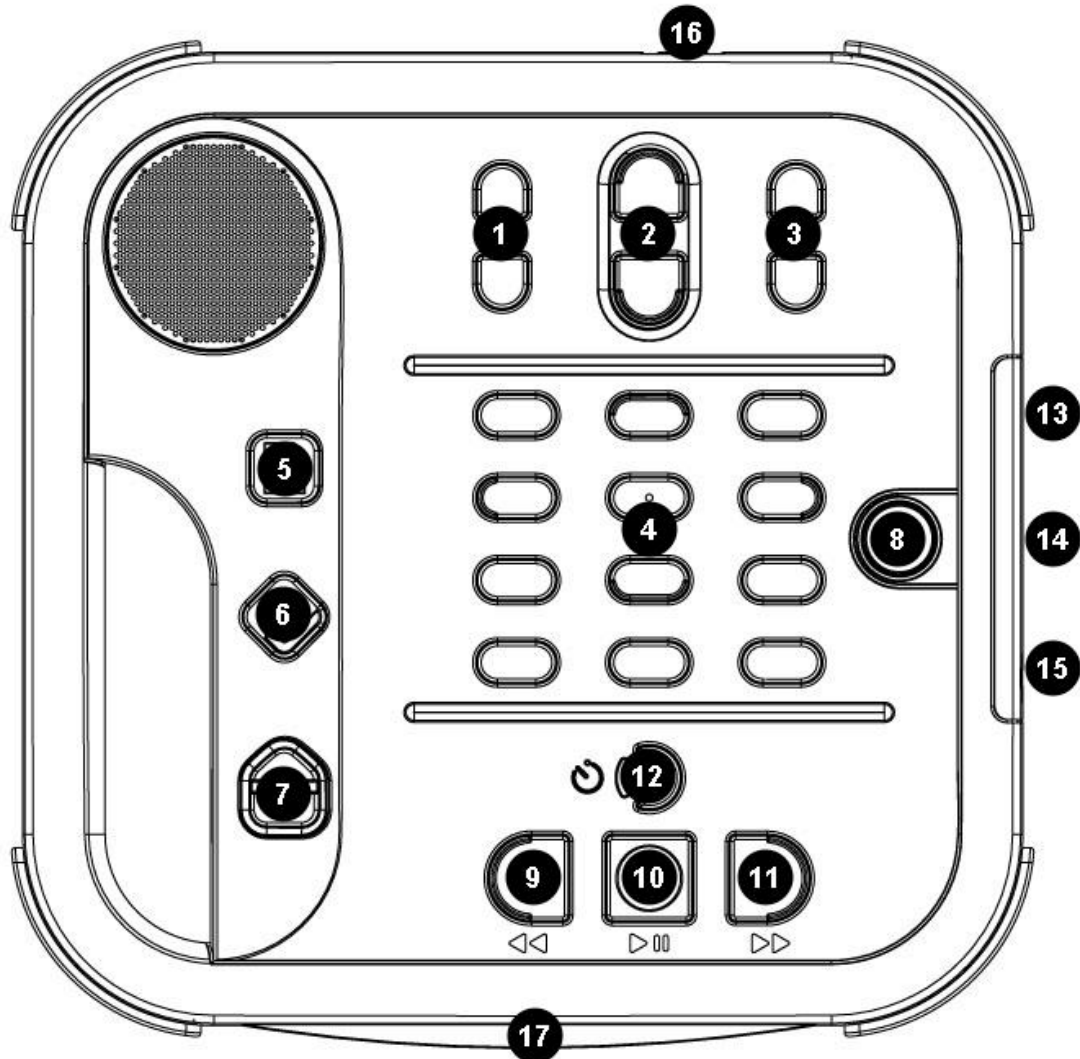


Figure 1: Stratus 12 taster

Stratus taster og funksjoner:

- | | | |
|-----------------------|-----------------|---------------------|
| 1. Tonelei kontroll | 8. På/Av | 15. Høretelefon |
| 2. Volum kontroll | 9. Tilbakespol | 16. Strømtilkobling |
| 3. Hastighet kontroll | 10. Spill/Stopp | 17. CD spor |
| 4. Numeriske taster | 11. Hurtig Frem | |
| 5. Gå til | 12. Lesetid | |
| 6. Bokmerke | 13. SD kort | |
| 7. Løs ut | 14. USB port | |

Den innebygde høyttaleren er plassert i øvre venstre hjørne på oversiden.

Øverst midt på oversiden er det tre par med øke/minske taster. Fra venstre mot høyre er disse **Toneleie**, **Volum** og **Hastighet** tastene.

Under **Tone**, **Volum** og **Hastighet** tastene, finner du de **12 numeriske tastene** som lar deg enkelt flytte gjennom strukturen i en bok. De **Numeriske** tasten og **Avbryt** og **Bekreft** tastene er plassert som på et standard telefontastatur.

Til venstre for de **12 numeriske tastene**, omtrent midt på spilleren er det tre taster til, plassert etter hverandre. Den øverste tasten er **Gå til** tasten, som lar deg gå direkte til en ønsket side. Rett under **Gå til** tasten finner du **Bokmerke** tasten. **Bokmerke** tasten brukes for å sette inn et bokmerke et sted i boken du ønsker å komme tilbake til. Trykk **Bokmerke** tasten flere ganger for å velge mellom å sette inn bokmerke, gå til bokmerke eller slette bokmerker. Den tredje, og nederste tasten er **Løs Ut** tasten. Den brukes for å løse ut en CD fra spilleren. For spillere uten CD-spiller brukes løsut tasten til å returnere bøker til Online biblioteket

Til høyre for de fire Navigasjonstastene er **På/Av** tasten. Den er lett nedsenket for å unngå at du trykker den ved en feiltagelse. **På/Av** knappen brukes for å slå Stratus På og Av.

Under de **12 numeriske tastene** finner du en gruppe med fire taster: Tre av dem står ved siden av hverandre nær kanten på spilleren. Disse er, fra venstre til høyre: **Tilbakespol**, **Spill/Stopp** og **Hurtig frem** tastene. Over **Spill/Stopp** tasten finner du **Lesetid** tasten. Den er halvmåneformet, med en LED indikator til venstre. **Lesetid** tasten brukes for å velge og aktivere Lesetid innstillingen. Trykk på tasten flere ganger for å velge og aktivere ønsket lesetid. Spilleren leser den ønskede tiden, og slår seg deretter av automatisk.

Venstre side av Spilleren

På venstre side av spilleren finner du det innebygde håndtaket og høyttaleren.

Høyre side av Spilleren

På høyre side av spilleren, nær midten, finner du inngangen for følgende komponenter: SD kort, USB minnepinne og høretelefoner, som også kan brukes for å koble til eksterne høyttalere.

Fronten av Spilleren

På fronten av spilleren finner du CD-ROM stasjonen.

Baksiden av Spilleren

På baksiden, ved høyre hjørne finner du inngangen for strømkabelen. Den brukes for å koble spilleren til et strømuttak for å lade batteriet.

1.5 Lade Batteri

Batteriet er sertifisert for omtrent 300 oppladninger. Under normale forhold kan det fullt oppladde batteriet vare i inntil 10 timer med kontinuerlig spilling av DAISY bøker. Imidlertid kan batterivarigheten bli redusert i følgende tilfeller.

- Hvis batteriet lades i mindre enn 4 timer.
- Ved omfattende bruk av boknavigasjon kommandoer.
- Ved spilling av "ikke-DAISY" CD plater, som bruker mer strøm og spiller i omtrent 3 timer på batteri.
- Ved høyt lydnivå eller lesing med høy hastighet.
- Tilkobling til Internett.

Batteriet vil automatisk lades opp når spilleren kobles til strømmettet. Spilleren kan brukes mens den lades. For å lade batteriet kobler du ganske enkelt spilleren til strømmettet. Dersom spilleren er slått på når du gjør dette vil du høre et lydsignal som bekrefter at den er koblet til. Du vil høre et nytt lydsignal når spilleren kobles fra. Batteriet blir imidlertid ladet, uavhengig av om spilleren er slått på eller ikke.

For informasjon om hvordan du bytter batteri, se Bytte Batteri kapittelet.

MERKNAD: Når spilleren ikke er koblet til en nettkontakt og er i pausemodus i mer enn 30 minutter, vil den slås av automatisk for å spare batteriet.

1.6 Slå På/Av Victor Reader

For å slå på spillern, trykk og hold nede **På/Av** tasten. Du får høre en lydsignal og en Velkommen melding.

For å slå av spilleren, trykk og hold nede **På/Av** tasten igjen. Du får høre to lydsignal som indikerer at spilleren slås av.

På/Av tasten oppfører seg på følgende måte:

- Spilleren er slått på. Tasten lyser grønt, uavhengig av om batteriet lades eller ikke.
- Spilleren er slått av, er koblet til strømmettet og batteriet lades. På/Av tasten lyser blekt rødt, og blinker.
- Spilleren er slått av, er koblet til strømmettet og batteriet lades ikke. På/Av tasten lyser blekt rødt, og blinker ikke.
- Spilleren er slått av og er ikke koblet til strømmettet. På/Av tasten lyser ikke.

1.7 Sett inn og Løs ut en CD

Sett inn CD-en i sporet som befinner seg på fronten av spilleren. Trykk så rolig CD-en inn. En motorisert mekanisme vil trekke CD-en inn i stasjonen. Etter noen sekunder vil Victor Reader annonsere boktittelen og etter et lydsignal vil den starte lesing av boken. Hvis du ved et uhell setter inn CD-en opp ned, vil den løses ut i løpet av 15 sekunder uten skade.

For å løse ut en CD, trykk bare **Løs ut** tasten, plassert i nedre venstre hjørne. En motorisert mekanisme vil automatisk løse ut CD-en fra stasjonen.

MERKNAD: **Løs ut** tasten virker bare når Victor Reader er slått på

1.8 Sett inn og Løs ut et SD Kort

For å sette inn og løse ut et SD kort, gjør følgende:

Plasser spilleren foran deg på et stabilt underlag. Håndtaket skal være til venstre. Tilkoblingen for SD kortet er ca midt på den høyre kanten.

- Et hjørne av SD kortet er avkuttet 45 grader. Hold kortet slik at dette hjørnet er opp til venstre. Kortet mange, små kontakter skal da peke mot venstre, på undersiden av kortet. Dette er den siden av kortet som settes inn i spilleren. Dersom kortet ikke er riktig posisjonert vil det ikke kunne settes inn.
- Trykk kortet forsiktig inn til det klikker på plass. Ikke bruk unødvendig kraft.
- For å fjerne kortet trykker du en gang til, inntil du hører/merker et nytt klikk. Trekk kortet ut.

Legg merke til at SD kortet har en skrivebeskyttelse for å beskytte det mot uønsket sletting av filer. Når bryteren for skrivebeskyttelse er dkjøvet mot spilleren er kortet ikke beskyttet, hvilket

betyr at du kan legge til eller fjerne innhold på kortet. Når bryteren er posisjonert vekk fra spillerene er kortet skrivebeskyttet, og innhold på kortet kan ikke endres eller fjernes.

SD Kort tale etiketter

Det er ikke mulig å feste trykte eller skrevne etiketter til et SD kort ettersom dette kan føre til skade på din Stratus spiller. For å hjelpe deg med å identifisere SD kortet kan Stratus anvende alternative tale etiketter. Etikettene lagres i en reservert text fil med navn \$VRLabel.txt som er lagret i roten på SD kortet. Du kan bruke Windows Notepad for å lage denne filen. Når du setter inn et SD kort vil Stratus automatisk lete etter denne etikett filen. Dersom den finner den vil Stratus lese innholdet. Legg merke til at etikettene ikke kan være lenger enn 50 tegn. Stratus ser bort ifra alle tegn som kommer etter de 50 første tegnene. Dersom du ikke ønsker å bruke etiketter for SD kortene er det ikke nødvendig å bruke denne funksjonen. Denne etiketten har ingenting å gjøre med den etiketten du ser når du ser på SD Card egenskaper i Windows.

1.9 Bok Gjenkjenning

Når Stratus slås på vil den lete etter den sist leste boken. Om den ikke finnes vil Stratus åpne den første boken den finner i følgende rekkefølge: SD kort, USB minnepinne, Internt minne og CD.

1.10 Bokhylle Struktur

Stratus gjenkjenner forskjellige typer bøker som lagres i separate mappestrukturer kalt bokhyller. Du velger bokhyllen du vil lese med flere trykk på Bokhylle (1) tasten. Du flytter bakover og fremover på bokhyllen med 4 og 6 tastene. Bokhyllelisten er sirkulær. På SD eller USB kilden lagres hver bokhylle i en mappe med reservert navn som begynner med "\$VR". Innen hver av disse reserverte mappene (Bokhyllene) kan det være brukerdefinerte undermapper som inneholder separate bøker eller kategorier av filer. Du kan plassere andre mapper og filer på SD kortet, men det er bare innholdet av de \$VR reserverte mappene som definerer Stratus bokhyllene. Legg merke til at når du setter inn et kort som ikke er skrivebeskyttet, vil Stratus automatisk lage de \$VR reserverte mappene, unntatt \$VRAudible.

Bokhyllestrukturen og bruken er definert som følgende:

- Bokhylle: Lydbøker (\$VRDTB mappe).
Boktyper: DAISY 2.x, NISO Z39.86, NIMAS 1.1EPUB
Bruk: Filene som utgjør hver av dine DAISY eller NISO bøker, må lagres i separate undermapper under denne mappen. Bruk 2 / 8 tastene for å velge mappe eller navigasjonsnivå, og 4 / 6 tastene for å flytte frem og tilbake mellom bøker. Trykk **SPILL** for å velge bok. På denne bokhyllen lagres den aktuelle leseposisjonen og bokmerker separat for hver bok.
- Bokhylle: Andre bøker (\$VROtherBooks mappe).
Boktyper: Ikke-DAISY eller ikke-NISO innspilte bøker bestående av en av Stratus støttede lydfiltertyper.
Bruk: Filene som utgjør hver bok må lagres i separate undermapper under denne mappen. Mappene kan nøstes. Alternativt kan enkeltfil bøker plasseres direkte i rotmappen. Bruk 2 / 8 for å velge navigasjonsnivå. Bruk tastene 4 / 6 for å velge mellom de ulike bøkene.
Trykk **SPILL** for å velge boken. På denne bokhyllen lagres den aktuelle leseposisjonen og bokmerker separat for hver bok. Avspillingen stopper ved slutten av den siste filen til hver bok.
- Bokhylle: Musikk (\$VRMusic mappe).

Boktyper: Spillelister (kun M3U type) og innspilte filer bestående av en av Stratus støttede lydfiltyper.

Bruk: En musikkbok er enten en spilleliste eller hele musikkstrukturen (referert til som "All musikk" bok). Den aktuelle leseposisjonen og bokmerker lagres separat for hver bok. Du navigerer mellom musikkbøker i bokhyllen med bruk av **4** og **6** tastene. "All musikk" boken består av nøstede mapper med lydfiler. Strukturen kan for eksempel være genre, artist, album og spor. Naviger musikk-boken med bruk av **2** og **8** tastene for å velge mappe eller fil navigasjonsnivå, og flytt så innen nivået med bruk av **4** og **6** tastene. Avspilling fortsetter fra siste fil i en mappe til første fil i neste mappe. Tilfeldig avspilling (satt med tast **9**) gjelder bare for musikkbøker.

- Bokhylle: Podcasts (\$VRPodcasts)
Boktyper: Alle Stratus støttede lydfiltyper.
Bruk: Hver podcast fil er definert som en separat bok, noe som betyr at du må flytte fra fil til fil med bruk av **4** eller **6** tastene når du er i bokhyllen. Filer kan være i undermapper. Leseposisjon og bokmerker lagres separat for hver bok (fil). Avspillingen stopper ved slutten av hver bok (fil).
- Bokhylle: Andre audio
Boktyper: Audio (CDA filer) eller Data (Alle Stratus støttede lydfiltyper.)
Bruk: Kommersielle audio eller MP3 CD. Du kan navigere fra fil til fil med **4** og **6** tastene. Tilfeldig avspilling (satt med tast **9**) er tilgjengelig for denne bokhyllen. Naviger Andre Audio med bruk av **2** og **8** tastene for å velge mappe eller fil navigasjonsnivå, og flytt så innen nivået med bruk av **4** og **6** tastene.
- Bokhylle: Tekst (\$VRText mappe).
Boktyper: Tekstfiler (txt, rtf, html, xml, brf).
Bruk: Hver tekstfil er definert som en separat bok, noe som betyr at du må flytte fra fil til fil med bruk av **4** eller **6** tastene når du er i bokhyllen. Filer kan være i undermapper. Bruk **2** / **8** tasten for å velge mellom å navigere i mapper eller i bøker. Leseposisjon og bokmerker lagres separat for hver bok (fil). Avspillingen stopper ved slutten av hver bok (fil). Merknad: Hvis din punktfil (.brf) ikke spilles korrekt, sjekk om du har valgt riktig punkttabell i konfigurasjonsmenyen (tast **7**).

MERKNAD: Mappenavn vises med både store og små bokstaver, men Stratus behøver ikke begge deler.

1.11 Andre reserverte filnavn

Stratus kan lage andre filnavn som begynner med "\$VR" på SD. Fjerning eller endring av disse filene kan føre til uforutsigbar oppførsel.

1.12 Humanware Companion programvare

Humanware Companion er et Windows program som kan brukes sammen med Victor Reader Stream og Victor Reader Stratus for å administrere bøker, musikk, podcasts, talemeldinger og tekstfiler. Du kan bruke Humanware Companion for å kopiere bøker, musikk, podcasts og tekstfiler til spillerens minnekort, eller fjerne dem fra spillerens minnekort. Du kan også bruke Humanware companion for å oppgradere programvaren i spilleren. For å kunne gjøre dette må du ha en SD-kort leser eller en PC med innebygget SD-kort leser. (SD-kort leser er ikke inkludert sammen med Stratus). For å laste ned Humanware Companion programvare kan du gå til www.humanware.companion.com/companion.

2. Hovedfunksjoner

2.1 Lydinnstillinger

Hver av **Toneleie**, **Volum** og **Hastighet** kontrollene har en **Øke** og **Minske** tast. Et lydsignal markerer øverste og nederste posisjon for hver kontroll. Hvis boken ikke avspilles, annonserer Victor Reader den innstilte posisjonen. For Toneleie og Hastighet er det også et lydsignal for å markere normal eller 0 posisjon. Dette indikerer enten et normalt toneleie eller en normal hastighetsinnstilling.

2.2 Spill/Stopp

For å starte spilling av en bok trykk **Spill/Stopp** tasten.

For å stoppe spilling av en bok trykk **Spill/Stopp** tasten igjen.

2.3 Tilbakespol og Hurtig frem

Disse tastene lar deg gå raskt frem eller tilbake. Du får høre avspillingen i et hurtigere tempo.

Trykk og hold **Tilbakespol** eller **Hurtig frem** tasten inntil du kommer til det ønskede stedet, flyttingen til **Tilbakespol** eller **Hurtig frem** tastene økes jo lenger du holder tasten nede. Etter hvert som du holder tastene i noen få sekunder flytter du fremover eller bakover 1 minutt, 2 minutter, 5 minutter, 10 minutter, 15 minutter osv., i steg på 5 minutter. Victor Reader annonserer tidshoppene og spiller av ved normal hastighet en kort stund mellom hvert tidshopp. Du kan også trykke **Tilbakespol** eller **Hurtig frem** tastene en gang for å hoppe 5 sekunder fremover eller bakover.

2.4 Bekreft og Avbryt — # og * tastene

Bekreft (#) tasten lar deg bekrefte en operasjon eller avslutte en numersk inntasting, som for eksempel et sidenummer eller et tekst søkebegrep.

Avbryt (*) tasten lar deg avbryte en operasjon

Bekreft (#) og **Avbryt (*)** tastene er plassert til høyre og venstre for **0** tasten.

2.5 Gå Til

Gå Til tasten brukes for å gå direkte til en bestemt posisjon, som for eksempel en side, overskrift, mappe, fil prosent eller bok.

Trykk **Gå Til** tasten gjentatte ganger for å velge hva du ønsker å gå til, og trykk deretter det ønskede tallet. Trykk **Bekreft (#)** for å gå til posisjonen, eller trykk **Spill/Stopp** for å gå til posisjonen og starte lesingen.

Merk: Når du blir bedt om å angi et tall kan du trykke **0** eller **Tilbakespol** for å gå til begynnelsen av boken, eller **Hurtig Frem** for å gå til slutten av boken.

2.6 Tastebeskrivelse modus

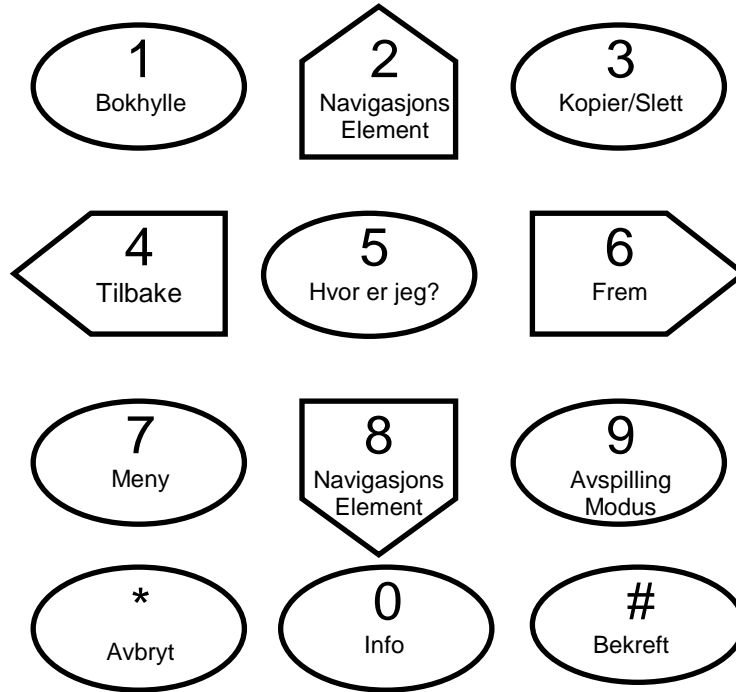
Med Tastebeskrivelse egenskapen kan du lære funksjonene knyttet til hver av tastene til Victor Reader. Dette er spesielt nyttig når du lærer hvordan du bruker spilleren.

Hvis det ikke er noen bok tilgjengelig: **Tastebeskrivelse modus** aktiveres automatisk. Om en bok er tilgjengelig kan du aktivere Tastebeskrivelse modus ved å trykke og holde nede **Informasjon (0)** tasten. Trykk og hold **Informasjon (0)** tasten nede en gang til for å forlate Tastebeskrivelse modus.

Når du er i **Tastebeskrivelse modus**, kan du trykke en vilkårlig tast for å høre dens funksjon.

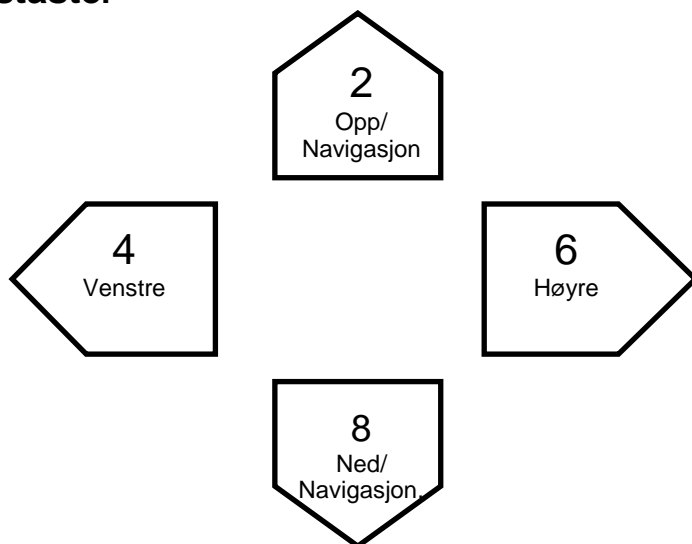
3. Numeriske Taste funksjoner

3.1 Tastebeskrivelse



- 1: Bokhylle
- 2: Opp/ Navigasjons element
- 3: Kopier/Slett
- 4: Venstre/Tilbake
- 5: Hvor er jegl?
- 6: Høyre/Frem
- 7: Meny
- 8: Ned/ Navigasjons Element
- 9: Avspilling modus (Daisy bøker) eller Tilfeldig avspilling (kun musikk)
- Avbryt, * tast
- 0: Informasjon (trykk en gang) Tasteforklaring (hold tasten nede)
- Bekreft, # tast

3.2 Navigasjonstaster



2, 4, 6 og **8** tastene har markerte kanter som peker i den navigasjonsretningen tasten representerer, henholdsvis Opp, Ned, Høyre og Venstre. Disse tastene er Navigasjonstaster, som lar deg enkelt flytte fra et element i boken til det neste.

Bruk **2** og **8** tastene for å velge et navigasjons nivå. Disse varierer fra bok til bok, men vanligvis betyr Nivå 1 kapittel; Nivå 2 avsnitt; Nivå 3 underavsnitt og så videre. Navigasjons nivået Side finnes i de fleste bøker, men ikke alle. Navigasjons nivået Frase er vanligvis det laveste navigasjons nivået, men nivåene bestemmes av bokens produsent. Stratus begrenser Frase nivået til en lengde på 1 minuttets lesetid. Frase nivået er alltid tilgjengelig, men lengden kan variere fra produsent til produsent.

Velg først det ønskede navigasjons nivået med tastene **2** og **8**, og flytt deretter frem eller tilbake med tastene **4** og **6**. **2** og **8** tastene vil bare annonsere de nivåene som er tilgjengelige for den boken som er i spilleren.

Avbryt navigasjon

Trykk ***Avbryt (*)*** innen 10 sekunder etter at du har gjort en enkel bevegelse frem eller tilbake med **4** eller **6** tastene, eller en enkel ***Gå Til*** side, for å komme tilbake til din tidligere posisjon. Dette gjelder ikke for ***Tilbakespol*** og ***Hurtig Frem***.

3.3 Bokhylle

Dersom media inneholder flere boktitler kan du trykke tast **1** for å komme til bokhyllen. ***Venstre*** og ***Høyre*** piltastene (**4** og **8**) lar deg flytte fra tittel til tittel. Trykk ***Gå Til*** og angi et tittel nummer. Avslutt valget med ***Bekreft (#)*** for å gå til den valgte tittelen mens du fremdeles er i bokhyllen, og trykk ***Bekreft*** eller ***Spill*** for å åpne boken. Ved å trykke ***Spill*** starter lesingen i boken der du stoppet siste gang du leste den.

3.4 Tidshopp navigering

Tidshopp navigasjon kan brukes med **2** eller **8** tastene.

Trykk ***Tilbake (4)*** tasten for å flytt bakover eller ***Fram (6)*** tasten for å flytte fremover dette intervallet.

Tidshopp intervallet kan settes til 1, 5, 10 eller 30 minutter i Navigasjon og Avspilling delen i konfigurasjons menyen (tast **7**)

3.5 Ti sider hopp

Venstre (4) og **Høyre (6)** tastene lar deg flytte i 10 sider hopp for raskt å komme til en bestemt side.

Velg Sidenavigasjon elementet ved å trykke **Opp (2)** eller **Ned (8)** tasten inntil du hører "Side".

Trykk og hold **Venstre (4)** eller **Høyre (6)** tasten. Du vil nå høre Victor Reader hoppe fremover eller bakover i sprang på 10 sider.

Slipp tasten når du er i nærheten av den ønskede siden, og hopp så fremover én side av gangen ved å trykke **Venstre (4)** eller **Høyre (6)** tasten inntil du kommer til den ønskede siden. Dersom boken ikke gir mulighet til sidenavigering blir navigasjonselementet "Side" ikke annonsert når du trykker **Opp (2) / Ned (8)** tastene.

3.6 Talesyntese navigasjonsnivåer

Når Stratus er i "tekst til tale" modus, vil det være flere nivåer av tekstnavigasjon for **opp/ned (2 og 8)** tastene. Disse inkluderer tekstnivåene: skjerm, avsnitt, linje, setning, ord, staving og tegn.

MERKNAD: dersom du er i en tekst vil du få lagt til søk som gjør det mulig å søke både fremover og bakover i teksten.

"Skjerm og linje" nivåene er definert vilkårlig som 25 linjer per side og maksimum 80 tegn per linje. Som for andre navigasjonsnivåer flytter du frem og tilbake på det valgte nivået med bruk av **4** og **6 (venstre/høyre)** tastene. Legg merke til at skjermnivået bare vil være tilgjengelig når det ikke er definert noen sider i boken.

3.7 Stavemodus for tekstbokhylle

Stavemodus kan velges med bruk av **2** og **8** tastene. Med Stavemodus kan en skille mellom "ord" og "tegn" navigasjonsnivåene. Bruk tastene **4** og **6** for å flytte ord for ord. Stratus annonserer ordet og staver det. Legg merke til at store bokstaver indikeres, og at ord staves med normal hastighet uansett talesyntese hastighetsinnstilling.

3.8 Elementer som kan hoppes over

Stratus støtter følgende elementer som kan hoppes over: Fotnote, Sidenummer, Produsentmerknad og margnotat.

Lesing av Elementer som kan hoppes over kan settes til: Spill, Hopp over eller På forespørsel. For mer informasjon, gå til Konfigurasjons menyen. Når du kommer til et Element som kan hoppes over mens du leser gjør Stratus følgende:

Spill: Elementet leses alltid.

Hopp over: Elementet leses aldri.

Ved Forespørsel: Elementet leses ikke, men legges i en liste for senere fremhenting. Navnet på elementet leses.

Merk: Ved Forespørsel alternativet er ikke tilgjengelig for elementene side- og linjenummer.

Hente frem Elementer som kan hoppes over

Ved Forespørsel elementer som er lagret kan hentes frem med **#** tasten.

Stratus lagrer inntil 5 Ved Forespørsel elementer. Det sist lagrede elementet er det første som hentes frem. Gjentatte trykk på # henter frem det foregående elementet i listen. Når et element hentes frem leses først navnet på elementet, og deretter starter avspillingen fra begynnelsen av elementet. Når du kommer til slutten av elementet hører du meldingen "Går tilbake til teksten" og du kommer tilbake til den posisjonen du hadde da #tasten ble trykket.

Under avspillingen kan du trykke **Avbryt** * for å avbryte avspillingen av elementet og gå tilbake til hovedteksten i boken.

3.9 Brukerhåndbok — tast 1 (Trykk og hold)

Når du ikke er på bokhyllen, kan du når som helst få adgang til den innebygde brukerhåndboken ved å trykke og holde tast 1. Trykk og hold 1 igjen for å forlate den.

3.10 Bokhylle Navigering — tast 1

Trykk **Bokhylle** (1) tasten flere ganger for å gå gjennom den sirkulære listen over bokhyller. Med unntak av Notater vil tomme bokhyller ikke annonseres. Bokhyller inneholder forskjellige typer bøker og filer som definert i avsnittet: "Bokhyllestruktur". Du flytter bakover og fremover på en bokhylle med 4 og 6 tastene.

Trykk "**Gå til**" tasten (over tast 1) for å angi et boknummer. Avslutt angivelsen av boknummeret med **Bekreft** (#) for å flytte til det angitte boknummeret og forbli på bokhyllen. Når du kommer til den ønskede boken, trykk **Bekreft** eller **Spill** for å åpne den. Trykk **Spill** for å få Stratus til å starte fra der du var i den valgte boken.

Mappe navigasjon I flere bokhyller

Du kan også lage mappestruktur på bokhyllene "andre bøker", "podcast" og "tekst", slik at du med 2 / 8 kan velge navigasjonsnivå og flytte med 4 eller 6 til ønsket mappe. Deretter kan du velge med 2 / 8 og navigere med 4 og 6 til ønsket bok. Navigasjon på boknivå vil flytte deg fra mappe til mappe. Stratus kan navigere på inntil 8 mappenivåer i \$VR mappene. Dersom du har mer enn 8 nivåer, vil Stratus gjenkjenne disse som nivå 8. Dersom du har lagt filer i rotnivået på \$VR mappen, vil disse kun bli listet opp når du med tastene 2 og 8 har valgt boknivå.

MERKNAD: Undermapper i disse bokhyllene er ikke et krav. Dersom du ikke velger å organisere med undermapper kan du bla mellom de ulike bøkene med 4 og 6 tastene.

3.11 Slette Bøker- tast 3

Når du navigerer i bokhyllen kan du slette en bok på SD kortet ved å trykke tast 3. Du kan gjøre følgende handlinger med å trykke tast 3 gjentatte ganger:

- Slett,
- Kopier,
- Kopier alle
- Flytt.

De 4 valgene avhenger av følgende, type bok, plassering.

Det finnes unntak men grunnregelen er som følger:

- Bøker som ligger på SD-kortet kan bli slettet.
- Bøker på CD eller USB kan bli kopiert.
- Bøker på en Daisyonline bokhylle kan bli flyttet eller returnert til biblioteket.

Dersom du spiller musikk kan du ved hjelp av tast 3 slette en enkel fil. Men du kan ikke slette en fil fra en spilleliste. Dersom du blar i Notater bokhyllen kan du ved hjelp av tast 3 slette en enkel fil. Trykk tast 3 for å slette ønsket element, Stratus vil da be deg om å bekrefte slettingen med bekræft eller en hvilken som helst annen tast for å avbryte handlingen.

3.12 Kopiere bøker fra CD eller USB minnepinne – tast 3

Du kan kopiere Daisy bøker eller NISO bøker fra en CD eller en ekstern USB minnepinne til SD kortet. For å gjøre det starter du avspillingen av CD eller USB boken, og trykker deretter **3** for å starte kopieringsprosessen. Den prosentvise fremdriften i kopieringen vil bli annonsert. Det vil ta ca et minutt for å kopiere 50mb, eller ca 3 minutter for å kopiere en gjennomsnittlig bok. Kopieringsprosessen kan stoppes når som helst ved å trykke **Avbryt**. Dersom du kopierer en bok som går over flere CDer vil Stratus opprette en separat bok på SD kortet for hver CD.

3.13 Hvor er jeg? — tast 5

Hvor er jeg tasten forteller deg hvor du befinner deg i boken uten å avbryte leseprosessen. Avhengig av hvilken informasjon som finnes i boken vil Stratus annonsere en eller flere av Side eller Overskrift tallene, avsnitt tittel eller filnavn. For musikk og andre audio filer annonserer Stratus mappe og filnavn samt avspilt tid. For Lydbøker, Andre bøker, Lydfiler og Podcasts annonserer Stratus prosentandelen som er avspilt, i tillegg til lengden på den aktuelle filen. For Tekstfiler angir Stratus prosentandel avspilt. Lesingen fortsetter så snart informasjonen er gitt.

3.14 Bytte talesynte språk – tast 7

Trykk og hold tast **7** for å velge en annen talesyntese.

3.15 Avspillingsmodus (DAISY bøker) – tast 9

For fulltekst DAISY bøker som inneholder både tekst og innspilt audio kan du bytte frem og tilbake mellom tekst og innspilt ved å trykke tast **9**. Dette kan være nyttig dersom du ønsker å høre hvordan et ord staves, eller ønsker å søke etter en bestemt frase.

3.16 Tilfeldig valgt musikkavspilling - tast 9

Når du spiller musikk kan du ved å trykke tast **9** aktivere Tilfeldig valg. Ved å trykke tast **9** en gang til slår du av funksjonen. Dersom du spiller en permanent eller midlertidig avspillingsliste er det bare denne listen som brukes for Tilfeldig valg.

Merk: Tilfeldig avspilling funksjonen er bare tilgjengelig for musikk som er lagret i mappen \$VRMusic.

3.17 Informasjon - tast 0

Informasjon (0) tasten gir informasjon om bok, spiller og batteri. Det er to fremgangsmåter for å få tilgang til informasjonen:

Trykk **Informasjon (0)** tasten. Alle informasjonselementer blir annonsert.

Eller trykk **Informasjon (0)** tasten og trykk **4** eller **6** for å flytte frem eller tilbake mellom elementene. Du kan også trykke **Informasjon (0)** gjentatte ganger for å gå fra element til element.

For å avbryte Informasjon meldingen, trykk **Avbryt** eller **Spill** tasten.

Du kan også trykke og holde **Informasjon** tasten nede for å komme til Tasteforklaring, og gå ut av Tasteforklaring.

Tilgjengelige informasjonselementer

- *Boktittel*
- *Antall filer og mapper (bare musikk bokhyllen)*
- *Antall sider og total tid*
- *Antall Overskrifter i boken*
- *Antall Bokmerker i boken*
- *Avspilt tid og gjenværende spilletid*
- *Antall bøker*
- *Om spilleren går på batteri eller strøm. Dersom den går på strøm, om batteriet lades*
- *Batteri ladenivå*
- *Victor Reader Stratus programvare versjon, Stratus modell navn og serienummer*

Legg merke til at serienummeret også kan finnes i batteri rommet.

4. AVANSERTE FUNKSJONER

4.1 Lesetid og Tidsangivelse

Lesetid tasten gir deg mulighet til å få vite tid og dato, samt angi ønsket Lesetid.

Trykk tasten en gang for å høre tiden, etterfulgt av ukedag og dato.

Lesetid funksjonen gjør det mulig å sette Stratus til å lese en viss tid før den slår seg av automatisk. Tiden kan settes til 15, 30, 45 eller 60 minutter, eller Tilpass. Tilpass alternativet lar deg skrive inn det ønskede antall minutter ved hjelp av det numeriske tastaturet. Avslutt med å trykke **Bekreft** eller **Spill**.

Trykk **Lesetid** tasten gjentatte ganger for å velge den ønskede tiden. For å deaktivere lesetid funksjonen trykker du tasten gjentatte ganger inntil du kommer til Av alternativet.

Når Lesetid er aktivert lyser et oransje lys til venstre for Lesetid tasten. Ett minutt før spilleren begynner lyset å blinke, og du vil høre en melding som sier at det gjenstår 1 minutt av lesetiden. Når slutten av lesetiden er nådd gir spilleren beskjed om at den slås av, og gjør det uten å avgi noe lydssignal.

4.2 Still inn Dato og Tid

For å stille inn Dato og Tid trykker og holder du **Lesetid** tasten nede. Bruk **Opp (2)** og **Ned (8)** tastene for å navigere i menyen.

Elementene i Dato og Tid menyen er som følger: Still inn tid, Still inn dato, og Still inn Avansert tid. Når du har flyttet til ønsket element, trykk **Høyre (6)**, **Bekreft** eller **Spill** for å gå inn i undermenyen. Denne menyen vil ha ulike undermeny elementer. Tast inn det korrekte tallen for hver undermeny med det numeriske tastaturet. Trykk **Bekreft** for å flytte til den neste undermenyen, eller trykk **Avbryt** for å gå tilbake til hovemenyen. Legg merke til at dersom du har tastet inn en ikke-gyldig verdi, blir du bedt om å taste den inn på nytt. Når du har kommet til siste undermeny taster du **Bekreft** eller **Avbryt** for å komme tilbake til Dato og Tid menyen.

Du kan gå ut av menyen når som helst ved å trykke **Lesetid** tasten.

Liste over menyer og undermenyer:

- Still inn Tid: Time, Minutt
- Still inn Dato: År, Måned, Dag
- Still inn Avansert Tid: 12/24 timer format, Sommertid
Legg merke til at Avansert Tid innstillingene endres ved å bruke tastene **2** og **8**.

Sommertid innstillingen er en rask måte å justere klokken en time frem eller tilbake. Du kan manuelt velge Standard tid eller Sommertid i Avansert tid undermenyen.

Merk: Denne innstillingen betyr ikke at spilleren automatisk skifter tid på angitte datoer 2 ganger i året.

Eksempel:

Dersom du ønsker å endre måned, gjør følgende:

- Trykk og hold **Lesetid** tasten inntil du hører menyen bli annonsert.
- Trykk **8** piltasten en gang for å komme til Still inn Dato
- Trykk **Bekreft** to ganger for å komme til Måned undermenyen
- Tast inn månedsnummer med det numeriske tastaturet.
- Trykk **Bekreft** for å flytte til neste undermeny (Dag)

- Dersom du ikke ønsker å endre datoen trykker du **Bekreft** for å gå ut av Still inn Dato menyen, hvilket også lagrer de innstillingene du har gjort
- Trykk Lesetid for å gå ut av Dato og Tid innstillings menyen.

4.3 Bokmerker

Bokmerke tasten markerer en posisjon i boken som du kan komme tilbake til senere.

MERK: Bokmerker og gjeldende leseposisjon lagres separat for hver bok.

Gå til Bokmerke

Trykk **Bokmerke** tasten en gang, eller til du hører "Gå til bokmerke". Tast inn nummeret på bokmerket du ønsker å gå til. Trykk **Bekreft**, og Stratus går til det ønskede bokmerket, eller trykk **Spill**, og Stratus går til det ønskede bokmerket og starter avspillingen.

Sett inn Bokmerke

Trykk **Bokmerke** tasten to ganger, eller til du hører "Sett inn Bokmerke". Du kan også holde **Bokmerke** tasten nede istedenfor å trykke den to ganger. Sett inn et nummer fr 1 til 99998 som du ønsker at bokmerket skal ha. Trykk **Bekreft** for å bekrefte, eller **Spill** for å bekrefte og starte avspillingen. Bokmerket lagres i minnet.

MERK: *Dersom du bekrefter uten å skrive inn et nummer vil Stratus tilordne et nummer til bokmerket.*

Uthevet Bokmerke

Et Uthevet Bokmerke brukes for å definere begynnelsen og slutten på en tekst for senere avspilling. Bruk av Uthevede Bokmerker er en meget anerkjent måte for markering av viktige områder i studielitteratur.

Start Uthevet Bokmerke

Trykk **Bokmerke** tasten 3 ganger, eller til du hører "Start Uthevet Bokmerke".

Sett inn et bokmerke nummer, etterfulgt av **Bekreft** eller **Spill** tasten.

MERK: Dersom du ikke taster inn et bokmerke nummer vil Stratus tilordne det første tilgjengelige bokmerke nummeret.

Slutt Uthevet Bokmerke

Etter at du har satt startposisjonen går du til det stedet hvor du ønsker å sette inn sluttposisjonen for uthevingen.

Trykk **Bokmerke** en gang. Du hører meldingen "Slutt Uthevet Bokmerke". Trykk **Bekreft** eller **Spill** tasten for å bekrefte. Gjeldende leseposisjon settes til slutten av bokmerket. Dersom sluttposisjonen er satt til å være før startposisjonen vil disse bytte plass. Meldingen "Uthevet Bokmerke X er satt inn". Du kan også kansellere bokmerket ved å trykke **Avbryt** tasten

MERKNAD: *Når et uthevet bokmerke startposisjon er satt, men ikke en sluttposisjon, vil dens uthevings bokmerke nummer bli utilgjengelig. Victor Reader annonserer "Bokmerke X eksisterer allerede" hvis brukeren angir et vanlig bokmerke med dette nummeret.*

MERKNAD: *Hvis du fjerner boken eller slår av Victor spilleren før du avslutter uthevingen, vil denne avbrytes.*

Gå til uthevet bokmerke

Når du går til et *uthevet bokmerke* og avslutter angivelsen av bokmerkenummeret med å trykke **Spill/Stopp** tasten, vil spillingen starte fra denne aktuelle posisjonen og stoppe ved *uthevet bokmerke sluttposisjonen*. Hvis **Bekreft (#)** tasten ble brukt, vil Stratus stå

ved startposisjonen, men ikke starte avspillingen. Mens du spiller av et uthevet bokmerke kan du når som helst gå tilbake til begynnelsen ved å trykke **Tilbakespol**.

Uthevet bokmerke liste

Når et uthevet bokmerke nåes med bokmerkelisten, stoppes spillingen ved uthevet bokmerke *sluttposisjonen*. En utheving som ble startet, men som ikke er avsluttet ennå vil ikke listes opp.

Slett uthevet bokmerke

Når du sletter et uthevet bokmerke, vil "*Uthevet bokmerke X slettes*" annonseres. Det er mulig å slette et *uthevet bokmerke* som ble startet, men ikke avsluttet. Denne operasjonen setter *uthevet bokmerke* tilstanden til Start.

Bokmerkeliste

Trykk **Bokmerke** tasten, fire ganger eller inntil du hører "bokmerkeliste".

Trykk tast **Tilbake (4)** eller tast **Fram (6)** for å gå fra et bokmerke til det neste. Hver gang du trykker tasten, hører du nummeret på det neste bokmerket og spillingen starter. Trykk **Bekreft (#)** tasten for å bekrefte den aktuelle posisjonen og fortsette spillingen.

Trykk **Avbryt (*)** tasten for å forlate bokmerkelisten.

MERKNAD: *Bokmerkelisten inneholder alltid bokmerker for start og slutt på bok. Bokmerkene er sortert etter posisjon i boken og ikke etter bokmerkenummer.*

Slett bokmerke

Trykk **Bokmerke** tasten, fem ganger eller inntil du hører "slette bokmerke". Angi bokmerket du vil slette. Trykk **Bekreft (#)** tasten for å bekrefte.

For å slette alle bokmerkene i en bok, trykk først **Bokmerke** tasten fem ganger eller inntil du hører "*slett bokmerke*" og trykk så tast **9** på det numeriske tastaturet fem ganger (og skriv 99999).

Trykk så **Bekreft (#)** tasten for å bekrefte.

Bokmerke varsling

Mens du leser en bok kan Stratus varsle når du kommer til et allerede eksisterende bokmerke. Bokmerke varsling er som standard ikke aktivert.

Bokmerke varsling kan aktiveres eller deaktiveres. Les mer i **Konfigurasjons Meny** delen.

4.4 Søke i tekst

Stratus har også en søkefunksjon for filer i Tekst bokhyllen. Det er også mulig å søke i NISO bøker og fulltekst Daisybøker i Lydbøker bokhyllen. Skal du søke i fulltekst bøker, må du ha satt avspillingsmodus til talesyntese lyd (tast **9**). Daisy og NISO bøker som bare er innlest kan du ikke søke i. For å skrive inn søkestrengen bruker du tallene på Stratus på samme måte som du gjør på en mobiltelefon. Bokstavene du skriver blir på det talesyntesespråket du har valgt. Du kan bytte talesyntesespråk med langt trykk på tast **7**.

Følg disse stegene for å bruke søkefunksjonen:

- Åpne en tekstfil fra tekst bokhyllen eller en fulltekst daisybok fra lydbøker bokhyllen. Dersom du har åpnet en fulltekst daisybok, forviss deg om at du har satt avspillingsmodus til talesyntese lyd med tast **9**.
- Trykk så **Gå til** tasten flere ganger til du får meldingen Søk. Tastene er nå satt opp slik at du kan skrive på dem.
- Trykk tastene **0** til **9** for å skrive. De ulike tastene har følgende bokstaver og tegn :

- Tast 2 har a b c
 - Tast 3 har d e f
 - Tast 4 har g h i
 - Tast 5 har j k l
 - Tast 6 har m n o
 - Tast 7 har p q r s
 - Tast 8 har t u v
 - Tast 9 har w x y z
 - Tast 0 har mellomrom
 - Tast 1 har spesialtegn
- For å skrive en bokstav trykk på tasten (tallet) hvor bokstaven er til du hører bokstaven. Dersom du skal trykke flere bokstaver på samme tast må du vente til den ønskede bokstaven leses før du trykker neste.
Skal du skrive ordet cab gjør du som følger: trykk 2-tallet 3 ganger til du hører c. Trykk så 2-tallet en gang til du hører a og tilslutt trykker du tallet 2 to ganger til du hører b og så 0 for å lage et mellomrom. Dersom du skal skrive ord der hver bokstav er på forskjellige taster trenger du ikke vente.
 - Trenger du tastehjelp i søkefunksjonen kan du trykke **lesetid** tasten og deretter en hvilken som helst tast for å få hjelp i taste søk funksjonen. For å gå ut av hjelp trykker du **lesetid** tasten igjen.
 - For å få lest det du har skrevet trykk på **spol frem** tasten.
 - For å slette den sist skrevne bokstaven trykk **spol tilbake** tasten.
 - Når du er ferdig med å skrive kan du forlate søkefunksjonen på 3 måter: Trykk (*) **Avbryt** for å avslutte uten å søke. Trykk (#) **Bekreft** eller **spill/stopp** for å starte søket. Avbryt tar deg bare ut av søkefunksjonen uten å fjerne tidligere informasjon. Dersom du trykker bekreft vil Stratus flytte seg til der treffet er og annonsere linjen. Trykk på **Spill/stopp** vil starte avspilling.
 - Søket tar ikke hensyn til små eller store bokstaver eller spesielle tegn. Søket starter alltid fra gjeldene posisjon i boken.
 - Dersom du søker i store filer kan du få beskjeden Vennligst vent, da søket kan ta litt tid. Dersom du under søket trykker **avbryt**, vil søket stoppes og du vil komme tilbake til posisjonen du var i før du startet søket.

Søk etter Neste eller Forrige

- Når du har gjort et søk blir det automatisk opprettet et nivå med navnet søk. Du bruker **2** og **8** tastene for å endre nivå. Du blir automatisk plassert i nivået med navnet søk. For å søke etter forrige kan du bare trykke tast-**4**, og for å søke etter neste kan du trykke tast-**6**. Dette nivået (søk) blir der til du lukker tekstfilen.
- Dersom du trykker tast-**6** for å søke etter neste og du har kommet til slutten av bok får du beskjed om dette og søket starter fra begynnelsen og frem til det stedet der du startet søket.
- Det samme skjer om du søker etter forrige.
- Du kan enten søke etter forrige eller neste under avspilling, eller trykke spill/stopp for å starte avspilling fra søketreffet.
- Finner du ikke det du søkte etter får du også beskjed om dette. Søkefunksjonen blir avsluttet og du er på det stedet du var når du startet søket.
- Når du åpner en ny bok er alltid søkestrengen blank.

Søk etter gjeldende ord

Dersom du ikke skriver inn noen søkeord vil Stratus automatisk søke etter det ordet du står på. Vi kan tenke oss at vi står på ordet Humanware i teksten. Trykk **gå til** knappen til du får beskjeden søk, trykk så **bekreft** og linjen leses opp eller trykk **spill/stopp** og lesingen starter fra neste forekomst av søkeordet Humanware.

MERKNAD: Du kan trykke **spol fremover** for å få stavet søkeordet før du bekrefter med bekreft. Dersom du trykker **spol bakover** vil du slette søkeordet slik at du kan skrive inn et nytt søkeord.

5. Bokhullestruktur og egenskaper

For filer på alle bokhyllene er maksimum filnavnlengde inkludert filbane 512 tegn (inkluderer media/bok bane). Når minnekortet skannes ved innsetting, vil mapper eller filer med fullt banenavn større enn 512 ignoreres.

De følgende avsnittene gir generelle regler og informasjon for å lytte til ikke-lydbøker.

5.1 Lydbøker

Lydbøker struktur

Lydbøker er DAISY, NISO NIMAS eller EPUB type bøker, og er lagret i \$VRDTB bokhylle mapper. DAISY eller NISO krever en mappe pr bok. EPUB bøker består av en fil. Den følgende oversikten viser hvordan bokfiler kan organiseres i mapper. Det kan finnes inntil 8 mappenivåer.

- Mappe: \ \$VRDTB.
 - Regler: Hver EPUB fil eller DAISY fmappe er definert som en bok, med egen leseposisjon og bokmerke. Bøker kan slettes ved å trykke **3** tasten.
 - Fil: \ \$VRDTB\Book1.EPUB
 - Regler: Dette er en EPUB boki roten på \$VRDTB.

- Mappe: \ \$VRDTB\Bok1
 - Regler: Denne mappen inneholder et antall DAISY eller NISO bokfiler, og definerer derfor en DAISY eller NISO bok i roten på \$VRDTB.

- Mappe: \ \$VRDTB\Drama.
 - Regler: Dette er en alternativ mappe for å karakterisere boktypen. Den vil inneholde flere undermappe kategorier for EPUB bøker eller DAISY/NISO bokmapper.

- Mappe: \ \$VRDTB\Drama\BokA..EPUB
 - Regler: Dette er en EPUB bokfil i Drama kategorien.

- Mappe: \ \$VRDTB\Drama\BokB.
 - Regler: Mappen inneholder DAISY eller NISO bokfiler. Hele mappen er definert som en bok.

- Mappe: \ \$VRDTB\Mystery.
 - Regler: Dette er en alternativ mappe for å karakterisere boktypen.

- Mappe: \ \$VRDTB\Mystery\BokC.
 - Regler: Samme som Bok B.

Lydbok egenskaper

Bla gjennom Bokhylle: Flytt fra nivå til nivå med tastene **2** og **8**. Legg merke til at det laveste mappe nivået også er Bok nivået, ettersom en bok er definert som et antall filer. Høyere mappenivåer kan være definert for ulike kategorier, som vist i Drama ovenfor. Det kan være inntil 8 nivåer med mapper. Bruk **Gå til** bok får å gå direkte til et boknummer. Bruk tast **3** for å slette en bok. En bok kan bare slettes når du er på Bok nivået.

Lesing: Naviger i boken med tastene **4** eller **6**. Velg navigasjonsnivå med tastene **2** og **8**. Navigering til Overskrift, Side, Frase eller Tidshopp er også tilgjengelig. Gå til Side eller Gå til Overskrift kan også benyttes.

Info (tast **0**) gir informasjon om gjeldende bok.

Hvor er jeg (tast **5**) angir i prosent andelen av boken som er lest, gjeldende overskrift nummer og navn, gjeldende side, så vel som anvendt og gjeldende tid for boken.

5.2 Andre bøker

Andre bøker struktur

Den følgende listen gir et eksempel på hvordan bokfiler kan grupperes i mapper. Mapper er nummerert i rekkefølgen de blir funnet med start i roten forutsatt at den inneholder filer. Det kan være mapper i inntil 8 nivåer.

- Mappe: \SVROtherBooks.
 - Regler: Hver fil i roten er definert som en bok med sin egen leseposisjon og bokmerke. Enkeltbok filene i roten kan slettes med bruk av **3** mens en ser gjennom bokhyllen.

- Mappe: \SVROtherBooks\Drama.
 - Regler: Dette er en valgfri mappe for å kategorisere boktypen.

- Mappe: \SVROtherBooks\Drama\BookA.
 - Regler: Dette er mappen som inneholder bokfilene. Hele mappen er definert som boken med en leseposisjon og bokmerke satt. Når du går gjennom bokhyllen kan du bruke tast **3** for å slette boken, noe som betyr at hele bokmappen vil bli slettet.

- Mappe: \SVROtherBooks\Drama\BookB.
 - Regler: Samme som Bok A.

- Mappe: \SVROtherBooks\Mystery.
 - Regler: Dette er en valgfri mappe for å kategorisere boktypen.

- Mappe: \SVROtherBooks\Mystery\BookC.
 - Regler: Samme som Bok A.

Andre bøker egenskaper

Bla gjennom Bokhylle: Flytt mellom mapper (bøker) med bruk av tastene **4** eller **6**. Bruk **2** og **8** for å velge nivå. Det kan være opp til 8 nivåer, (mapper) og bok nivået er alltid det laveste nivået. Gå til bok for å angi et bestemt boknummer. Bruk tast **3** for å slette bokmappen.

Lesing: Avspilling løkker mellom filer i en mappe (bok). Naviger mellom filer i en mappe med bruk av tastene **4** eller **6**. Fil, tidshopp og navigasjonsnivåer er tilgjengelig. Gå til fil, Gå til tid og gå til prosent er tilgjengelig.

Info (0): Gir informasjon om den aktuelle boken (mappen).

Hvor er jeg (5): Rapporterer leseposisjon og informasjon om den aktuelle filen.

5.3 Musikk bokhylle

Musikk bokhyllen er i den reserverte mappen \$VRMusic. Den inneholder en mappestruktur med lydfiler og hele denne strukturen er definert som All Musikk bok. Med mindre du lager spillelister, vil dette være den eneste musikkboken. Hvis du legger spillelist (M3U) filer til roten av \$VRMusic, vil hver spilleliste bli en ytterligere musikkbok.

Musikkstruktur

Du kan navigere i inntil 8 nivåer i mappestrukturen i musikkbokhyllen med **2** og **8**. Du flytter frem og tilbake med **4** eller **6**. Dersom du har flere enn 8 nivåer blir alle under nivå 8 lagt på nivå 8.

På nivået fil blir filnavnet annonsert. Dersom du flytter til et mappe nivå vil mappenavnet bli annonsert. Du kan når som helst bytte til fil nivået, eller til et høyere mappenivå. Hvor som helst i strukturen kan du velge laveste nivå. Om gjeldende mappe er på et høyere nivå en laveste nivå blir ikke mappe navnet annonsert.

Tenk oss at vi har en musikkbokhylle som ser slik ut \$VRMusic/klassisk/Mozart og en med \$VRMusic/klassisk/bethoven/ninth_symphony

Tenk deg at du er i mappen Mozart og flytter et nivå opp. Da vil du høre klassisk bli annonsert. Dersom du bytter fra nivå 1 til nivå 2 vil Mozart annonseres. Flytter du så til nivå 3 vil ikke noe bli annonsert, da det ikke er noen mapper på dette nivået under Mozart. Dersom du er i mappen Beethoven og flytter til nivå 3, vil Ninth_symphony bli annonsert
Hvis du plasserer filer i roten av \$VRMusic vil de bare bli annonsert på fil navigeringsnivå.

Musikkegenskaper

Bla gjennom Bokhylle: Bruk tastene **4** og **6** for å flytte mellom hver musikkbok eller Gå til bok for å hoppe til et bestemt boknummer. Legg merke til at bare 1 musikkbok (All musikk) er på bokhyllen med mindre du lager flere spilleliste bøker. Du kan ikke bruke tast **3** for å slette en bok.

Lesing: Hvis kontinuerlig er i bruk, vil avspillingen gå i løkke i filene til musikkboken. Avspilling fortsetter fra siste fil i en mappe til første fil i neste mappe. Du kan bruke tastene **2** eller **8** for å velge mappen eller filnavigasjon. Gå til mappe og Gå til fil funksjonene er også tilgjengelige. Hvis spilleren er satt til tilfeldig spilling, så vil filene i den aktuelle musikkboken bli stokket om. Hvis for eksempel all musikk boken spilles, blir alle musikkfilene stokket om. Hvis en spilleliste bok spilles, vil bare filene på den spillelisten bli stokket om. Når en kommer til slutten av en stokket musikkbok, starter spillingen ved begynnelsen av den stokkede musikkboken. Sletting av musikkfiler kan bare gjøres på fil nivå. Du må bekrefte slettingen med **Bekreft (#)**. Du kan ikke slette mapper med Stratus.

INFO (0): Gir informasjon om den aktuelle musikkboken, som totalt antall mapper, filer og totaltid for boken.

Hvor er jeg (5): Rapporterer aktuell posisjon og informasjon om den aktuelle filen. Trykk på tast **5** to ganger innen 10 sekunder annonserer tag informasjonsdata. Hvis du ikke vil høre alle tag, trykk **Spill** for å avbryte og gjenoppta avspillingen.

Hastighet: Stratus tilbakestill den variable hastighetskontrollen til normal hastighet, og går tilbake til den forrige hastighets innstillingen når du forlater musikkbokhyllen. Merknad: Det er bare mulig å lytte til stereo musikk ved normal hastighet. Hvis du øker eller minsker hastigheten på musikken, vil den spille i mono.

Spillelister

Musikk bokhyllen kan inneholde spillelister. En spilleliste er en tekstfil som inneholder en liste over støttede lydfiler som kan spilles. Den må ha fileternavnet "m3u".

Midlertidige spillelister.

Du kan opprette en midlertidig spilleliste i undermapper i Musikk bokhyllen (\$VRMusic). Du kan ikke opprette spilleliste av filene på rot nivå i musikk bokhyllen.

- Trykk tast **1** til du kommer til musikk bokhyllen. Trykk så **Gå til** inntil du får meldingen opprette midlertidig spilleliste.

- Bruk så tastene **2, 8, 4** og **6** for å navigere til mappen du vil ha i spillelisten din. Trykk **Bekreft (#)** eller **spill/stopp** og spillelisten er opprettet. Alle undermappene til mappen du valgte vil bli lagt til i spillelisten. Dersom du trykket **spill/stopp** starter avspillingen.

MERKNAD: Valg av mapper til en midlertidig spilleliste virker annerledes enn mappe navigasjonen som er beskrevet over. Etter at du får høre meldingen opprette midlertidig spilleliste vil du få opplest navnet på første og øverste mappe i musikk bokhyllen. Bruk tastene **4** og **6** for å bla til ønsket mappe på øverste nivå. Bruk **8** for å bla til mapper på et lavere nivå. Du kan flytte høyre eller venstre med **4** eller **6**. Dersom du må opp et nivå kan du trykke på **2**.

- For å navigere mellom mapper og filer i spillelisten bruker du **2, 8, 4** og **6** tastene, **Gå til mappe** og **Gå til fil**.
- Trykk **info-(0)** for å få vite antall mapper og filer i spillelisten.
- Trykk **9** for å slå på tilfeldig avspilling, og trykk **9** en gang til for å slå av tilfeldig avspilling.
- Den midlertidige spillelisten blir slettet så snart en trykker på **1** tasten for å gå til musikk bokhyllen.

Eksempel: vi har organisert \$VRMusic i 3 nivåer. Du har sjanger på nivå 1, artist på nivå 2 og album på nivå 3. Du kan nå enkelt spille alt innenfor en sjanger, en artist eller kun et album. Tenk deg at nivå 1 har følgende mapper klassisk, country, folk og rock. Tenk videre at mappen klassisk på nivå 2 har følgende undermapper. Beethoven Mozart og Strauss. Tenk at du vil spille alle dine Mozart album. Gjør da som følger:

- Trykk **1** til du er på musikk bokhyllen.
- Trykk **gå til** til du hører "opprett midlertidig spilleliste".
- Trykk **6** til du er på klassisk.
- Trykk **8** for å gå til nivå 3.
- Trykk **4** eller **6** til du er på Mozart.
- Trykk **spill/stopp** og spillelisten er opprettet. Den vil nå spille alle dine Mozart album.
- Vil du ha de spilt i tilfeldig rekkefølge trykker du tast **9** for å slå av eller på tilfeldig avspilling.
- Trykk på **info-(0)** vil gi deg antall Mozart album antall filer og total spilletid.

Annonsering av mappe og filnavn

Når en går gjennom musikkbokhyllen, kan en velge om en vil høre fil og mappenavn annonsering. Stratus vil gi denne informasjonen hvis spilleren er i Stopp modus, men vil utelate annonseringene hvis spilleren er i spillemodus. I begge tilfeller vil den gjenta annonseringene hvis du trykker tasten **(5) Hvor er jeg**. Hvis du således vil bruke tasten **4** eller **6** for å navigere frem og tilbake mellom musikkfiler og ikke vil høre mappe/fil annonseringer, så trykk bare **Spill** tasten først for å sette spilleren i spillemodus.

5.4 Podcast bokhylle

Podcast bokhyllen inneholder en mappestruktur med lydfiler hvor hver mappe representerer en podcast feed, og hver fil en episode til denne feeden. Hver fil (episode) er definert som en separat podcast bok.

Podcast struktur

Den følgende listen gir et eksempel på hvordan podcast filer kan grupperes i mapper. Det kan være mapper i opp til 8 nivåer.

- Mappe: \$VRPodcasts
 - Kan inneholde filer: Ja

- Regler: Alle filer funnet i \$VRPodcasts roten vil annonseres som individuelle bøker.
- Mappe: \VRPodcasts\FeedA.
 - Kan inneholde lydfiler: Ja.
 - Regler: Dette er mappen for å gruppere podcast episodefiler under sine feed navn.

Podcast egenskaper

Bla gjennom Bokhylle: Bruk tastene **4** og **6** for å flytte mellom hver Podcast bokfil (episode) eller Gå til bok for å hoppe til et bestemt boknummer. Bruk tast **2** og **8** for å bla i mappe nivåer. Filer i rot på Podcast mappen vil kun bli annonsert på nivå bok. Bruk tast **3** for å slette bokfilen.

Lesing: Avspillingen stopper ved slutten av hver fil. Bare tidshopp navigasjonsnivået er tilgjengelig for tastene **2** eller **8**. Gå til tid er også tilgjengelig.

INFO (0): Gir informasjon om den aktuelle Podcast boken (filen).

Hvor er jeg (5): Gir også beskjed om aktuell posisjon og informasjon om den aktuelle filen. Trykk på tast **5** to ganger annonserer tag informasjonsdata. Hvis du ikke vil høre alle tag, trykk **Spill** for å avbryte og gjenoppta avspillingen.

5.5 Tekst bokhylle

Stratus kan også lagre tekstfiler gruppert i mapper under den \$VRText reserverte mappen De spilles med Stratus talesyntese. Hver tekstfil i \$VRText mappen er betraktet som en bok. Støttede formater inkluderer: txt, html, xml, rtf brf, bra ses3 og DOCX.

Tekstfil struktur

Tekstfiler kan være enten i roten av \$VRText eller organisert i undermappe kategorier, med inntil 8 mappe nivåer.

Tekstfil egenskaper

Bla gjennom Bokhylle: Bruk tastene **4** og **6** for å flytte mellom hver tekstfil eller **Gå til** bok for å hoppe til et bestemt filnummer. Det laveste nivået er bok (fil) nivå. Tekst filer som er lagret i rot vil kun bli annonsert på bok nivå. Bruk tast **3** for å slette tekstfilen.

Lesing: Avspillingen stopper ved slutten av hver fil. Navigasjonsnivåene for tastene **2** eller **8** inkluderer: Side (hvis det er sidemerker i filen), skjerm (hvis det ikke er sidemerker), avsnitt, linje, setning, ord, staving og tegn. Dersom du har aktivert søkefunksjonen vil søk også bli lagt til som et nivå. For å søke etter neste eller etter forrige. Gå til side er tilgjengelig hvis filen har sidemerker. Gå til Prosent (se nedenfor) er også tilgjengelig.

INFO (0): Gir informasjon om den aktuelle tekstfilen, slik som størrelsen på den.

Hvor er jeg (5): Gir aktuell posisjon som et prosenttall fra starten av filen.

Navigere HTML/XML/DOCX overskrifter

For html/xml filer som har overskriftsmerker, (<H1> til <H6>), vil disse svare til ekvivalente navigasjonsnivåer 1 til 6 på **2/8** menyen. Vær klar over at noen html/xml filer ikke bruker disse merkene korrekt. For eksempel kan filen ha en H1 og en H3 overskrift uten noen H2 overskrift. I dette tilfellet viser Stratus bare nivå 1 og nivå 3 på **2** og **8** menyen. En html/xml fil kan også ha en enkelt H1 overskrift for en tittel uten andre H1 merker i filen. I dette tilfellet vil Stratus hoppe til slutten av filen hvis du trykker høyre pil (**6**) etter å ha valgt nivå 1 navigasjon.

6. Konfigurasjonsmeny – Tast 7

Innstillingene for Victor Reader Stratus kan tilpasses ved å bruke Konfigurasjonsmenyen.

Trykk **Meny (7)** tasten for å åpne menyen. Ved å trykke **Meny (7)** tasten igjen bytter du til neste meny. Bla gjennom *Menyelementer* med **Opp/Ned (2, 8)** tastene, bruk **Tilbake (4) / Fram (6)** tastene for å velge et *elements verdi* og trykk **Bekreft (#)** tast for å bekrefte. Trykk **Avbryt (*)** eller en annen tast for å gå ut av **Menyen**.

6.1 Menyer og Menyelementer liste

Listen over tilgjengelige menyer i sin rekkefølge vises nedenfor. Legg merke til at verdiene først listet opp er standard fabrikkinnstillinger.

- Meny: Navigasjon & Avspilling.
 - Element: Avspilling.
 - Alternativer: Løkke (deaktiver eller aktiver).

 - Element: Tidshopp.
 - Alternativer: 1, 5, 10, eller 30 minutters tidshopp for Navigasjonsmenyen på tastene **2** og **8**.

 - Element: Tastesignal
 - Alternativer: aktiver, deaktivert

 - Element: Lesetid melding
 - Alternativer: aktiver, deaktivert

 - Element: Bokmerke varsling
 - Alternativer: aktiver, deaktivert

- Meny: Hopp over.
 - Element: Alle
 - Alternativer: Spill, Hopp over, Ved forespørsel, Tilpasset.

 - Element: Fotnote.
 - Alternativer: Spill, Hopp over, Ved forespørsel.

 - Element: Sidennummer.
 - Alternativer: Spill, Hopp over.

 - Element: Produsentmerknad.
 - Alternativer: Spill, Hopp over, Ved forespørsel.

 - Element: Margnotat.
 - Alternativer: Spill, Hopp over, Ved forespørsel.

- Meny: Språk.
 - Element: talesyntese
 - Alternativ: Bytte mellom talesyntesespråk.

 - Element: Punkttabeller
 - Alternativ: Bytte mellom ulike punkttabeller

- Element: Kod side
- Alternativ: Bytte mellom ulike kodetabeller
- Meny: Formater media.
 - Element: Formater SD-kort
 - Alternativ: Bekreft formateringen
- Meny: Trådløs.
 - Element: Flymodus
 - Alternativ: Av eller på
 - Element: Importer en nettverks konfigurasjon fra fil
 - Element: Søk etter tilgjengelige tilkoblinger
 - Verdier: Liste over Wi-Fi routere innenfor rekkevidde.
 - Element: Etabler en tilkobling
 - Verdier: Liste over etablerte router tilkoblinger som er etablert
 - Element: Lag en ny tilkobling
 - Verdier: SSID, passord, alias (valgfri)
 - Element: Slett en tilkobling
 - Verdier: Liste over tilkoblinger som er konfigurert
 - Element: Kontroller en tilkobling
 - Verdier: Tekstmelding som bekrefter at spilleren er tilkoblet internett.
- Meny: Programvare oppdateringer.
 - Element: Automatisk søk etter oppdateringer
 - Verdier: Av, På
 - Element: Søk etter oppdateringer nå
 - Verdier: Når elementet er valgt foretas søket umiddelbart

6.2 Avspilling

Løkke

Når du velger Løkke modus, vil avspillingen være kontinuerlig og starte på nytt når du kommer til slutten av en bok eller en CD.

Tidshopp

Med dette valget kan du bestemme lengden på tidshoppet. Mens du leser en bok kan du velge Tidshopp alternativet med tastene **2/8 (Opp/ Ned)**. Du kan navigere frem og tilbake med tastene **4/6** for å velge lengden på Tidshoppet.

Tastesignal

Du kan aktivere eller deaktivere Tastesignal – når du trykker en tast – funksjonen. Om du deaktiverer den fjernes også det andre lydsignalet når du starter avspilling. Tastesignal er aktivert som standard. Toneleie, Volum og Hastighet tastene gir et tastesignal for maksimum, normal og minimum, uavhengig av meny-innstillingen for dette elementet.

Lesetid melding

Lesetid meldingen om "1 minutt gjenstår" og "Lesetid av" meldingene kan aktiveres eller deaktiveres. De er som standard aktivert.

Bokmerke varsling

Dersom dette alternativet er avkrysset vil du høre en melding når du kommer til et bokmerke. Meldingen etterfølges av nummeret på bokmerket.

6.3 Hopp over

Hopp over menyen inneholder konfigurasjonsvalg for elementer som kan hoppes over. *Spill* er standardverdi.

Her er en liste over alternativene:

- Element: Alle.
- Alternativer: Spill, Hopp over, Ved forespørsel, Tilpasset spill, hopp over, ved forespørsel, tilpasset.

Merk: Du kan ikke velge tilpasset. Dette blir satt automatisk når du endrer en av elementene.

- Element: Fotnote.
- Alternativer: Spill, Hopp over, Ved forespørsel.
- Element: Sidenummer.
- Alternativer: Spill, Hopp over.
- Element: Produsentmerknad.
- Alternativer: Spill, Hopp over, Ved forespørsel.
- Element: Margnotat.
- Alternativer: Spill, Hopp over, Ved forespørsel.

6.4 Trådløs

Du kommer til Trådløs menyen ved å trykke tast 7 gjentatte ganger. Før vi går inn i menyen er det imidlertid verdt å nevne noen punkter:

- Flymodus brukes for å slå av all trådløs kommunikasjon når du for eksempel er i et fly eller på et sykehus og blir bedt om å slå av trådløs kommunikasjon. Hvis Flymodus er aktivert er den trådløse kommunikasjonen slått av. Du kan også velge å slå på Flymodus når du ikke trenger trådløs kommunikasjon og ønsker å spare batteri kapasitet. Dersom Flymodus er aktivert får du, ved å trykke på WiFi tasten en påminnelse: Flymodus er aktivert.
- SSID er navnet på en nettverk router. Det annonseres når du foretar et søk etter tilgjengelige nettverk. Det er mulig at en router er konfigurert slik at den skal skjule SSID, hvilket betyr at SSID ikke vil bli lest opp når du gjør et søk. For å koble til et slikt nettverk må du bruke alternativet Lage en ny Tilkobling, og registrere SSID manuelt, eller bruke Humanware Companion for å lage en nettverks konfigurasjons fil.
- Passordet brukes for å gi deg tilgang til nettverket. Passordet bruker både store og små bokstaver, og du kan bytte mellom store og små bokstaver ved å bruke **Bokmerke** tasten.
- Kallenavn er et navn som brukes av Stratus for å identifisere et nettverk. Dette alternative navnet bokstaveres ikke, i motsetning til SSID, så du bør velge et kallenavn som er enkelt å uttale for talesyntesen. Maksimal lengde for et kallenavn er 50 tegn.

Flymodus

Bruk dette elementet for å aktivere eller deaktivere Stratus trådløse (WiFi) funksjoner. Som standard er Flymodus på. Når Flymodus er på er de trådløse funksjonene deaktivert. Når du slår av Flymodus blir de trådløse funksjonene aktivert.

Importer nettverks konfigurasjon

Bruk dette elementet for å behandle en Nettverks Konfigurasjonsfil laget med Humanware Companion programmet. Trykk **Bekreft** for å behandle en Nettverk Konfigurasjon fra en fil på SD-kortet. For å lage en Nettverks Konfigurasjonsfil velger du WIFI Konfigurasjon elementet i Verktøy menyen i Humanware Companion. Skriv inn SSID og Passord. Alternativt kan du skrive inn et kallenavn for nettverket. Dette er den eneste måten å foreta en avansert nettverks konfigurasjon på, som for eksempel manuell IP adresse eller Proxy server.. Konfigurasjonen lagres på Stratus SD kort.

Søk etter tilgjengelige tilkoblinger

Bruk dette elementet for å søke etter WiFi routere som er innen rekkevidde. Bruk opp/ned tastene for å gå igjennom tilgjengelige router SSID. Trykk **Bekreft** for den routeren du ønsker å koble deg til. Du blir deretter bedt om å skrive inn Passord for den valgte routeren. Skriv inn passordet ved hjelp av multi-trykk tastene på det numeriske tastaturet. Passord er vanligvis følsomme for store og små karakterer. Du kan bytte mellom store og små karakterer ved hjelp av **Bokmerke** tasten. Trykk **Lesetid** tasten for å komme til Tasteforklaring og få hver bokstav lest opp etter hvert som du trykker den. Avslutt inntastingen med **Bekreft**. Om inntastingen var vellykket blir router SSID og passord lagt til listen over konfigurerte tilkoblinger, og den nye tilkoblingen starter som din aktive router. Du blir deretter bedt om å registrere et valgfritt kallenavn for den nye tilkoblingen.

Starte/Åpne en tilkobling

Som standard vil Stream koble seg til den best tilgjengelige WiFi routeren innen rekkevidde. Dersom du ønsker det kan du flytte **opp** og **ned** i listen over tilgjengelige routere med piltastene. Trykk **Bekreft** for å bekrefte valget. Den valgte routeren vil bli brukt for påfølgende trådløse data overføringer. Du trenger bare å benytte dette elementet når du har konfigurert flere routere og ønsker å velge en alternativ router istedenfor den som er aktiv.

Skape en ny tilkobling

Bruk dette meny elementet istedenfor Søk dersom du kjenner til SSID for den konkrete routeren du ønsker å koble deg til, eller dersom routeren ikke sender ut sin SSID. Du blir bedt om å skrive inn SSID. Bruk multi-trykk tastene på det numeriske tastaturet for å skrive inn SSID, og trykk **Bekreft**. Du blir deretter bedt om å skrive inn passord. Skriv det, og avslutt med **Bekreft**. Bruk **Bokmerke** tasten for å bytte mellom store og små bokstaver. Trykk **Lesetid** tasten for å komme til Tasteforklaring og få hver bokstav lest opp etter hvert som du trykker den. Om inntastingen var vellykket blir router SSID og passord lagt til listen over konfigurerte tilkoblinger, og den nye tilkoblingen starter som din aktive router. Du blir deretter bedt om å registrere et valgfritt kallenavn for den nye tilkoblingen. Du kan også lage en ny tilkobling ved å bruke Verktøy menyen i Humanware Companion programmet.

Slette en tilkobling

Bruk opp og ned piltastene for å velge en WiFi router fra listen over allerede godkjente routere. Trykk **Bekreft** for å bekrefte valget. Den valgte routeren blir deretter slettet fra listen over konfigurerte WiFi routere.

Bekreft en tilkobling

Bruk dette elementet for å bekrefte gjeldende tilkobling til internett. Stream kobler seg opp på en spesiell side på Humanware's hjemmeside og laster ned en kort melding, som bekrefter en vellykket tilkobling, fra siden. Meldingen lagres som en tekstfil på tekst bokhyllen. Du kan spille av meldingen flere ganger ved å trykke **Spill/Stopp** tasten.

6.5 Programvare oppdatering

Denne menyen er kun tilgjengelig fra menyen under tast 7. Den har to valg. Automatisk se etter oppdateringer eller se etter oppdateringer nå. Som standard vil Stratus automatisk se etter oppdateringer hver gang den er Online.

Velger du å se etter oppdateringer nå vil Stratus se etter eventuelle oppdateringer med en gang. Dersom du slår av **Se automatisk etter oppdateringer** må du bruke valget **Se etter oppdateringer** nå for å finne ut om det er tilgjengelige oppdateringer.

7. Stratus trådløse funksjoner.

Når flymodus er aktivert er alle Stratus sine trådløse funksjoner slått av. Flymodus bør være på når en reiser med fly, eller en ikke skal bruke trådløsefunksjoner. Dette for å spare batteri.

7.1 Se etter oppdateringer online.

Når Stratus er koblet til et trådløst nettverk vil den søke opp hjemmesiden til Humanware for å se etter programvare oppdateringer. Dersom det er oppdateringer tilgjengelig vil den gi beskjed om dette og forklare deg hvordan du skal gå frem for å installere dem. Funksjonen **Se automatisk etter oppdateringer** kan om ønskelig deaktiveres i programvare oppdaterings menyen. Du kan velge i samme meny **Se etter oppdateringer nå** om du heller ønsker å se etter oppdateringer manuelt. Du kan lese mer om de ulike metodene for å oppdatere Stratus i kapittel 9.

7.2 Daisy online NLB.

Stratus 12 gir deg nå muligheten til å få Daisyboken rett i spilleren fra NLB (Norsk Lyd og Blindeskriftsbibliotek). NLB er Norges største produsent av Daisybøker. For mer info om NLB kan du besøke www.nlb.no.

For å få tilgang til Daisybøker rett i spilleren trenger du følgende:

- Victor Reader Stratus 12
- Tilgang til et trådløst nettverk
- Du må være registrert som låner i NLB
- Når din Victor Stratus 12 er satt opp mot et trådløst nettverk og lånenummeret og pinkoden din er registrert i spilleren er du i gang.
- Stratus 12 laster ned alle bøkene som er tilgjengelig i Mappa mi. Nedlastingen kan ta litt tid. Når bøkene er lastet ned vil det bli opprettet en Daisy Online bokhylle der de nedlastede bøkene ligger. Du blar i denne bokhyllen på samme måte som i de andre bokhyllene.
- Trykk tast **1** (bokhylle), og bla mellom de ulike bøkene på bokhyllen med tastene **4** og **6**. I Daisy Online bøkene kan du også bruke tastene **2** og **8** for å få tilgang til følgende informasjon:
 - Nivå 1: NLB
 - Nivå 2: Lånennummeret til bruker leses opp.
 - Nivå 3: Boknummeret til den aktive boken leses opp.
 - Bok: Navnet på boken leses opp.

Merk: Du kan også bruke tastene **4** og **6** for å flytte mellom de ulike bøkene, kontrollere om det er flere brukere eller om du har tilgang til andre bibliotek.

- Trykk Spill/stopp for å velge starte avspillingen av boken.
- For å returnere en Daisy Online bok til biblioteket stå på ønsket bok i bokhyllen og trykk tast 3. Bekreft med firkanttast.
-

8. Hvordan bytte batteri

Kontakt Cantec AS for å få erstatningsbatterier

8.1 Fjern brukt batteri

Plasser Victor Reader Stratus foran deg på et bord eller en flat overflate. Snu Victor Reader opp ned slik at baksiden vender mot deg. Spillerhåndtaket skal være lengst fra deg.

Finn de to skyveclipsene med tre taktile merker. Disse er plassert i nærheten av bærehåndtaket. Batteriet er plassert like under disse skyveclipsene. For å åpne batteridekselet trykker du samtidig de to skyve clipsene fra hverandre med tomlene. Batteriet skal da sprette opp, slik at du kan fjerne batteriet

8.2 Sette inn nytt batteri

Victor Reader Stratus batterier er laget for å unngå feil, noe som betyr at det bare kan settes inn en vei.

For å sette det riktig inn i skuffen, plasser først batteriet flatt foran deg.

Batteriet er rektangulært. En av de to store flatene har en merkelapp. Dette er undersiden av batteriet. To av de fire kantene på batteriet er helt flate. De to andre har koblingspunkter. En har et enkelt punkt i midten, mens den motsatte har et koblingspunkt i midten, og to mindre på hver side.

Når du skal installere batteriet setter du kanten med de tre punktene inn i de tilsvarende åpningene og trykker batteriet ned for å låse det på plass.

Legg merke til at et nytt batteri normalt er ca 50% full-ladet, og behøver lading via strømmettet.

9. Oppdatere Stratus Programvare

Cantec AS leverer fra tid til annen oppgraderinger til Stratus programvare. Det er 3 måter å oppdatere en Victor Stratus 12:

- Laste ned en oppdateringsfil til SD-kortet.
- Bruke Online funksjonen og laste ned oppdateringen trådløst.
- Eller bestille en oppdaterings CD gratis fra Cantec AS.

Oppdatere trådløst.

For å oppdatere trådløst må du ha satt opp spilleren mot et trådløst nettverk. Spilleren bør også være koblet til strømnettet. Dersom flymodus er av vil spilleren automatisk søke etter oppdateringen.

Dersom en oppdatering er tilgjengelig får du beskjed om dette. Du må også bekrefte om du vil laste den ned. Hvor lang tid nedlastingen tar avhenger av hastigheten på nettforbindelsen. Når oppdateringen er lastet ned får du beskjed om å bekrefte om du vil installere den. Du får vite i prosent hvor langt prosessen er kommet. Når oppdateringen er ferdig vil Stratus slå seg av. Slå den på igjen og oppdateringen er ferdig.

Dette vil fungere på samme måte om du oppdaterer via trådløst, SD-kort, USB-pinne eller CD-plate.

Dersom du oppdaterer ved hjelp av SD-kort vil oppdateringsfilen bli slettet når Stratus blir slått på etter oppdateringen.

Dersom du oppdaterer ved hjelp av CD-plate vil CD-platen komme ut automatisk når du slår på Stratus igjen.

10. Feilsøking

10.1 Boknavigering

1. Hvorfor annonserer ikke alltid Victor Reader samme DAISY nivåer når jeg trykker Opp og Ned tastene?
Opp og Ned tastene går gjennom DAISY navigasjonsnivåene gitt av bokprodusenten. Ikke alle DAISY bøker har samme navigasjonsnivåer. For eksempel kan bokprodusenten bare ha satt inn nivå 1 (ofte brukt for kapitler) merker i boken. I dette tilfellet vil Opp og Ned tastene bare annonsere "nivå 1" og "frase". Et frasenivå er alltid tatt med, selv om frasene ikke er helt likt definert i alle bøker. Victor Reader kan bare navigere på nivåer gitt av bokutgiveren. Noen ganger kan en frase være definert som en enkelt setning, mens andre bruker et bestemt tidshopp. Andre kan ha konvertert bøker fra gamle kassetter, og har definert en frase som det som tidligere var en side på en kassett. For bøker med få eller ingen DAISY navigasjonsmerker må du navigere med **Hurtig frem** og **Tilbakespol** tastene. **Tilbakespol** tasten er til venstre for **Spill/Stopp** tasten og **Hurtig frem** tasten er til høyre for Spill/Stopp tasten.
2. Hvordan kan jeg vite hvilke DAISY navigasjonsnivåer som er tilgjengelige i min bok?
Victor Reader **Opp** og **Ned** tastene går gjennom de tilgjengelige navigasjonsnivåene i boken. Mange bokutgivere tar med et avsnitt ved begynnelsen av boken som beskriver hvilke DAISY nivåer det er i boken. Undersøk hos din bokutgiver hvis du ikke er sikker på navigasjonsnivåene i boken.
3. Hvordan hopper jeg raskt til starten eller slutten av en bok? For å komme til begynnelsen trykk gå til tasten etterfulgt av spol bakover. For å komme til slutten trykk gå til tasten etterfulgt av spol fremover.

10.2 Batteri og ladning

1. Kan jeg ødelegge batteriet hvis jeg lar spilleren være koblet til strømmettet over lang tid?
Nei. Imidlertid anbefaler vi at du kobler fra spilleren dersom du skal være bortreist i lengre tid. Dette for å unngå skader dersom strømmen skulle bli brutt mens du er bortreist.
2. Kan jeg bytte batteri?
Ja. Erstatningsbatterier fås fra BoJo AS.
3. Hvor mange ganger kan jeg lade batteriet før det er nødvendig å skifte det?
Normalt vil batteriet tåle 300 ladninger. Deretter kan batteriet fortsatt lades, men brukstiden vil gradvis bli redusert, og det vil etter hvert være nødvendig å bytte batteri.
4. Hvilke forholdsregler skal jeg ta dersom jeg ikke regner med å bruke spilleren for en lengre periode?
Dersom du ikke skal bruke spilleren for en periode som overstiger 3 måneder anbefaler vi at du tar ut batteriet og lagrer det separat. Temperaturen kan være mellom -20 og +35 grader, og luftfuktigheten mellom 5 og 90%.

10.3 CD plater

1. Hva bør jeg gjøre hvis CD skiven sitter fast og ikke vil løses ut?
Forsøk først å slå av Victor Reader og så slå den på igjen og så trykke **Løs ut**. Hvis **På/Av** tasten ikke ser ut til å virke (ingen pipelyd når du trykker den), så hold **På/Av** tasten nede i 10 sekunder og slipp den så. Hold så nede **Løs ut** tasten mens du igjen trykker **På/Av** tasten. Fortsett å holde **Løs ut** tasten inntil du hører: "Velkommen til Victor". Victor Reader skulle så løse ut CD-en.

2. Kan jeg skade Victor Reader hvis jeg setter inn CD skiven opp ned?
Nei. Victor Reader vil bare løse ut CD skiven.
3. Hvorfor lager Victor Reader hvine- eller skrapelyder med noen minutters mellomrom?
Det er den normale lyden til CD-ROM stasjonen når spilleren leser informasjon fra CD-en. For DAISY CD bøker vil den slutte å rotere når CD-en er lest for å spare strøm og den blir stille i flere minutter inntil den skiven må leses igjen. Trykk på navigasjonstastene eller hopp til et bokmerke vil også få CD-en til å rotere for å flytte til den nye posisjonen.
4. Hva bør jeg gjøre hvis CD skiven hopper eller stopper spillingen.
CD-er med dårlig kvalitet eller med fingermerker eller skraper vil ofte ikke spilles av korrekt eller ikke i det hele tatt. Løs ut CD-en. Prøv å rense den med en myk klut uten løse fibere eller CD rensesklut som kan kjøpes i de fleste butikker som selger CD-er. Ikke bruk papirhåndklær eller papirlommetørklær. Rengjør overflaten av CD-en fra midten og utover til kanten i rettlinjede bevegelser. Bruk ikke sirkulære bevegelser. Hvis CD-en fremdeles ikke vil avspilles, må den undersøkes for skraper. Skrapede CD-er må sendes tilbake for bytting.
5. Trenger jeg å rengjøre CD stasjonen eller laser leselinsen?
Nei. Den typen stasjon som brukes i Victor spillere trenger ikke rengjøring.
6. Kan jeg sette på en etikett i svartskrift eller punkt på CD-en?
Nei. Etiketten kan påvirke balansen til CD-en når den roterer med høy hastighet. Hvis etiketten i tillegg skulle løsne inne i spilleren, vil den høyst sannsynlig skade CD-ROM stasjonen. Hvis du får en CD med en punktetikett eller en annen etikett, må du fjerne den.
7. Hvorfor hører jeg noen ganger meldingen: "Vennligst vent", når jeg trykker en tast mens det er en CD i spilleren?
Dette kan skje hvis du trykker taster for raskt etter å ha satt inn CD-en eller slått på spilleren. Victor Reader trenger litt tid til å lese skiven og laste DAISY navigasjonsinformasjon. Etter å ha slått på spilleren eller satt inn en CD, må du vente til Victor Reader annonserer boktittelen før du trykker noen taster.
8. Hva betyr meldingen: "Ingen bok på CD platen"?
Det er meldingen Victor Reader gir hvis den ikke gjenkjenner CD typen. Victor Reader kan bare spille DAISY, MP3 eller lyd CD-er.
9. Hva betyr meldingen: "Lydformat ikke støttet"?
CD-en har lydfiler som Victor Reader gjenkjenner, men filene er formatert slik at den er inkompatibel med Victor Reader programvaren. Du bør henvende deg til HumanWare teknisk støtte avdeling.
10. Kan jeg skade Victor Reader ved å spille en CD med riper?
Nei. CD leselinsen kommer ikke i kontakt med CD overflaten, så den vil ikke skades hvis CD-en har riper. Den vil heller ikke utsettes for slitasje ved gjentatt avspilling som for kassetspillere.

10.4 Generelt

1. Hva skal jeg gjøre hvis **På/Av** tasten ikke virker?
Hvis du ikke kan høre noe lydsignal når du trykker **På/Av** knappen, så sørg først for at spilleren er koblet til nettkontakten. Hvis **På/Av** tasten fremdeles ikke virker, så trykk og hold den i 10 sekunder. Dette vil resette spilleren. Trykk den så igjen, og Victor Reader skulle nå pipe og starte normalt.
2. Kan den interne Victor Reader programvaren oppdateres?
Ja. Når Cantec AS oppgraderer Victor Reader programvare, kan kundene installere ny programvare ved bare å sette inn en spesiell oppgradering CD i spilleren, som

automatisk oppdaterer den interne programvaren. Oppgradering CD'en fås gratis fra Cantec AS.

3. Bør jeg slette bokmerker for å spare minne?
Nei. Victor Reader kan lagre over 1500 bokmerker spredt over mange bøker. Selv om du overskrider dette store antallet vil Victor erstatte bokmerker som sjelden blir brukt. Du trenger altså bare å slette bokmerker hvis du ikke vil ha dem.

11. Tekniske Spesifikasjoner

- Mål, uten tastaturdeksel: 22. X 21.6 X 4.8. cm
 - Mål med tastaturdeksel: 22.8 X 22.2 X 5.1 cm
 - Vekt: 0.95 kg, med batteri
 - DAISY Format: DAISY 2.0 and 2.0.2
DAISY NISO Z39.86 2002 and Z39.86 2005
 - Batteri type: Oppladbart Li-Polymer batteri. 8.4 volts 1650 mAh
 - Ladetid: 4 timer
 - Brukstid: 10 timer kontinuerlig avspilling av DAISY MP3 bok
 - Strømforsyning: Den medfølgende strømforsyningen er beregnet på bruk i Norge.
Kontakt Cantec AS om strømforsyninger for andre land.
 - Kodingsalgoritmer: AAC, AMR-WB+, FLAC, MP3, Ogg Vorbis, Speex, WAV
 - Tekstfiler: BRA, BRF, DOCX, HTML, RTF, SES3, TXT, XML
 - Talesyntese: Acapela for Linux innebygget
 - Strømkontakt: 2.5 mm (interior)/ 5.5 mm (exterior)
 - Høretelefon kontakt: 3.5 mm
-
- **Utstyr klassifisering (IEC 601-1)**
 - Type of Protection: Class 1
 - Applied Parts: None
 - Sterilization Method: Not intended for sterilization
 - Enclosure Degree of Protection: IP20
 - The equipment is not AP or APG category
 - Mode of Operation: Continuous

Miljøkrav

- Bruks temperatur: 10 til 40° C
- Transport og Lagrings temperatur: -20 til 60° C
- Bruks Luftfuktighet: 20% til 80% (RH)
- Transport & Lagring Luftfuktighet: 10% til 95% (RH)
- Bruks Høyde over Havet: -200 til 2000 m
- Transport & Lagring Høyde over Havet: -200 til 12 000 m
- Transport & Lagring Barometrisk trykk: 70-103 kPa

Trådløs

- Wi-Fi (Stratus 12H): IEEE 802.11b/g/n opererer i 2.4GHz båndet

For mer informasjon, kontakt:

Cantec AS

Postadresse:
Postboks 626, 1411 Kolbotn
Besøksadresse:
Sofiemyrveien 2, 1412 Sofiemyr

Tlf: 66 99 60 00

bestilling@cantec.no
www.cantec.no

